

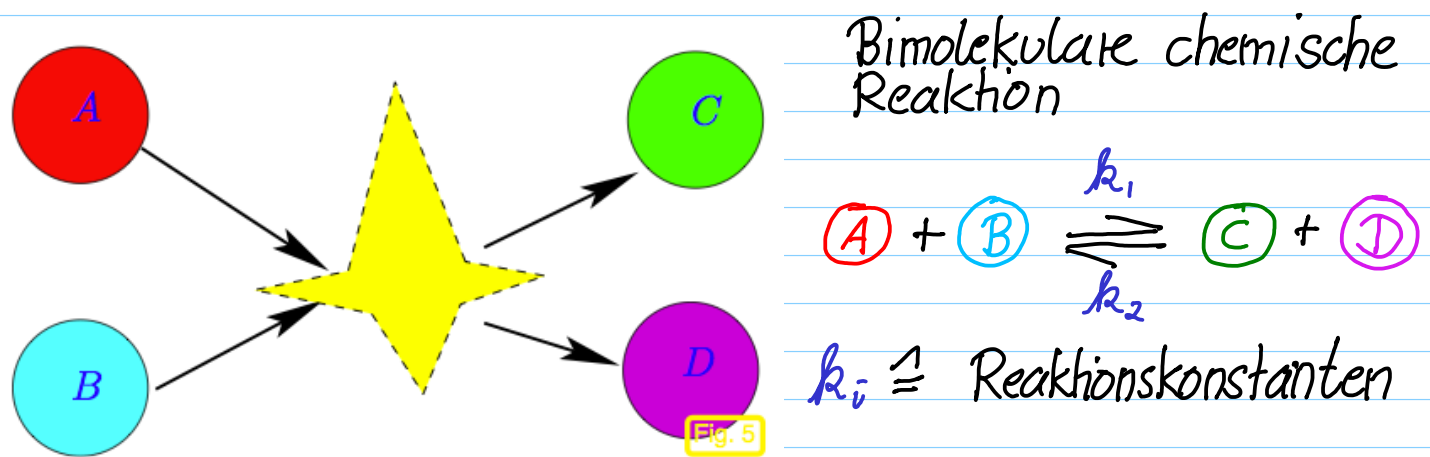
HSGYM, 29.1.2015

# Gewöhnliche Differentialgleichungen Anschauliche Numerik

Ralf Hiptmair

(Seminar für Angewandte Mathematik, ETH Zürich)

## I. Einleitung: Chemische Reaktionskinetik



$C_X(t) \triangleq$  Zeitabhängige Konzentration des Reaktanden  $X$

Reaktionsgeschwindigkeit  $\sim$  Produkt der Konzentrationen der Reaktionspartner

▷ Reaktionsgleichung:

$$\dot{C}_A = \dot{C}_B = -\dot{C}_C = -\dot{C}_D = -\underset{\substack{\uparrow \\ \text{Hinreaktion}}}{k_1} C_A C_B + \underset{\substack{\uparrow \\ \text{Rückreaktion}}}{k_2} C_C C_D$$

= Gewöhnliche Differentialgleichung  $\dot{y}(t) = f(y(t))$

mit

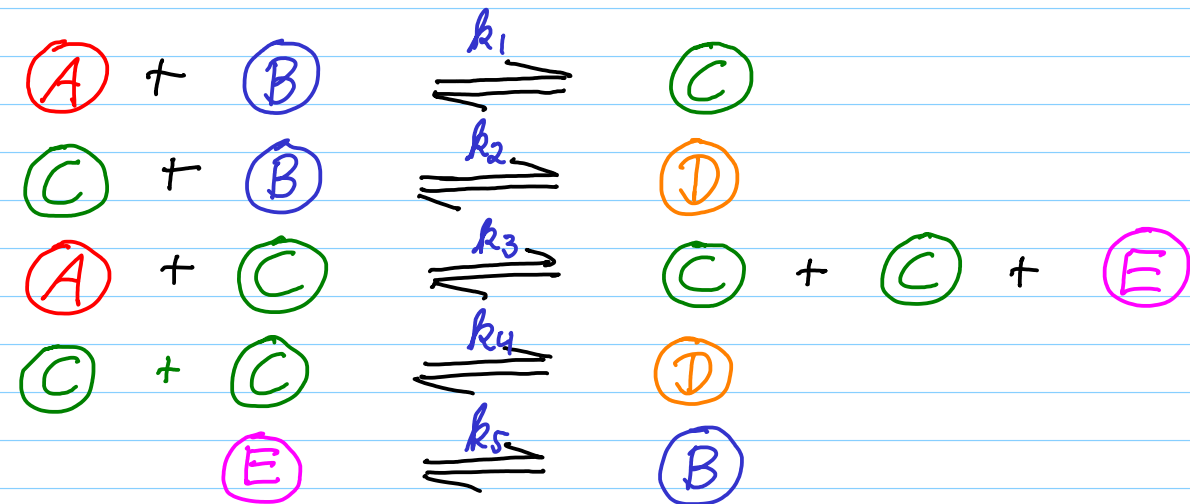
$$y(t) = \begin{bmatrix} C_A(t) \\ C_B(t) \\ C_C(t) \\ C_D(t) \end{bmatrix},$$

$$f(y) = (-k_1 y_1 y_2 + k_2 y_3 y_4) \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \\ -1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Invariante:  $\rightarrow$  Erhaltung der Teilchenzahl

$$C_A(t) + C_B(t) + C_C(t) + C_D(t) = \text{const.}$$

## Komplexes Beispiel : Oregonator-Reaktion



[ Rückreaktionen unbedeutend ]

$$\dot{y}_A = -k_1 y_A y_B - k_3 y_A y_C$$

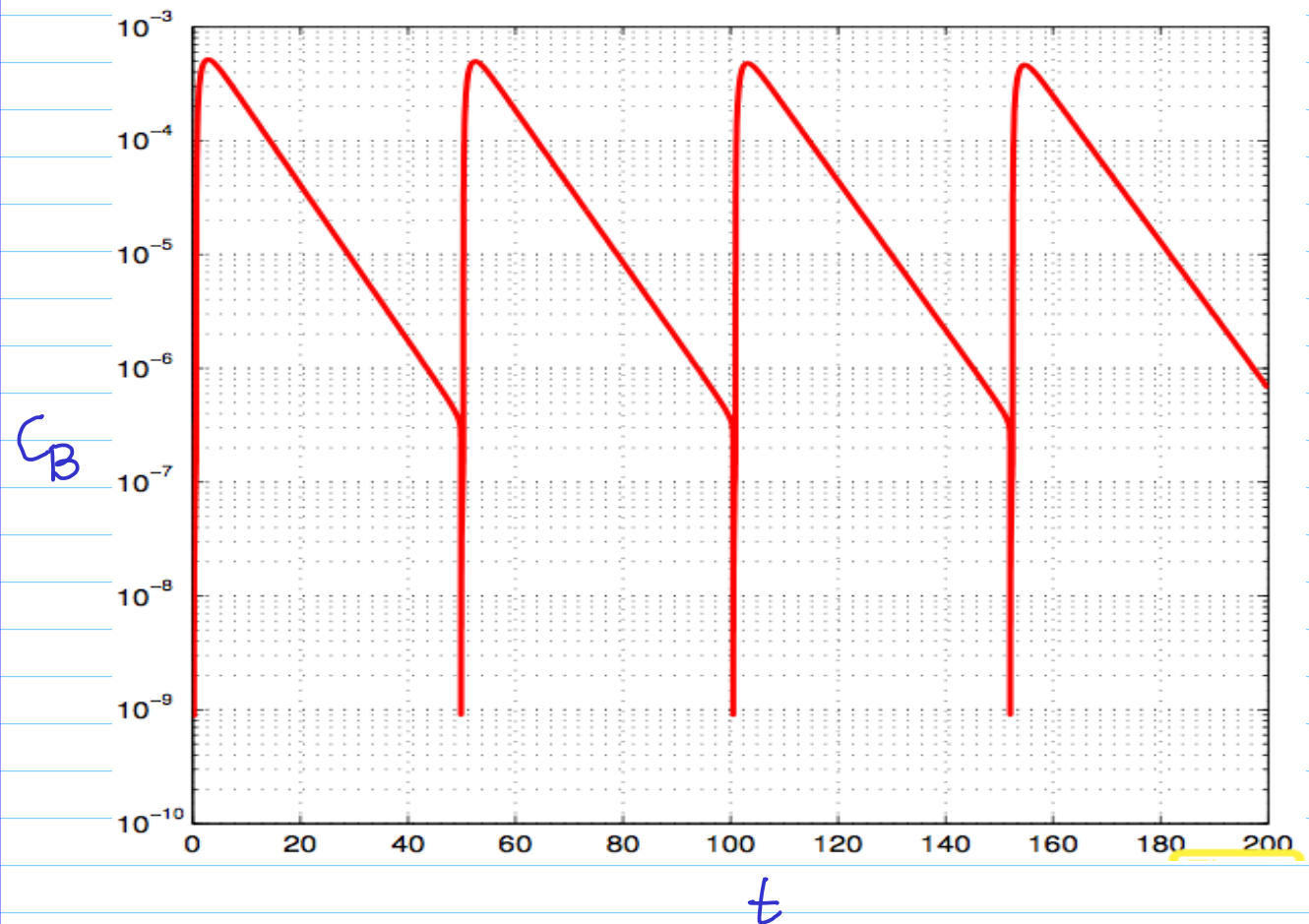
$$\dot{y}_B = -k_1 y_A y_B - k_2 y_B y_C$$

$$\dot{y}_C = k_1 y_A y_B - k_2 y_B y_C - k_3 y_A y_C - 2k_4 y_C^2$$

$$\dot{y}_D = k_2 y_B y_C + k_4 y_C^2$$

$$\dot{y}_E = k_3 y_A y_C - k_5 y_E$$

## Numerische Simulation (MATLAB) :



```

1 % Simulation: Oregonator-Reaktion,
2 % siehe Deuflhard/Bornemann: Numerische Mathematik II, S11
3
4 % Reaktionskonstanten k1 ... k5
5 k = [1.34; 1.6e9; 8e3; 4e7; 1.0];
6 % Rechte Seite der Reaktions-ODE
7 f = @(t,y) f_oreg(y,k);
8 % Anfangskonzentrationen c1, ... c5
9 c = [.6e-1; .33e-6; .501e-10; .3e-1; .24e-7];
10 % Zeitintervall [t0 ... tn]
11 tspan = [0,200];
12 % Numerische Integration mit steifem Integrator
13 opts = odeset('AbsTol',1e-14);
14 [T,Y] = ode15s(f,tspan,c,opts);

```

## II. Einleitendes Beispiel: Populationsdynamik

Räuber - Beute - Modell (Lotka-Volterra - Dgl.)

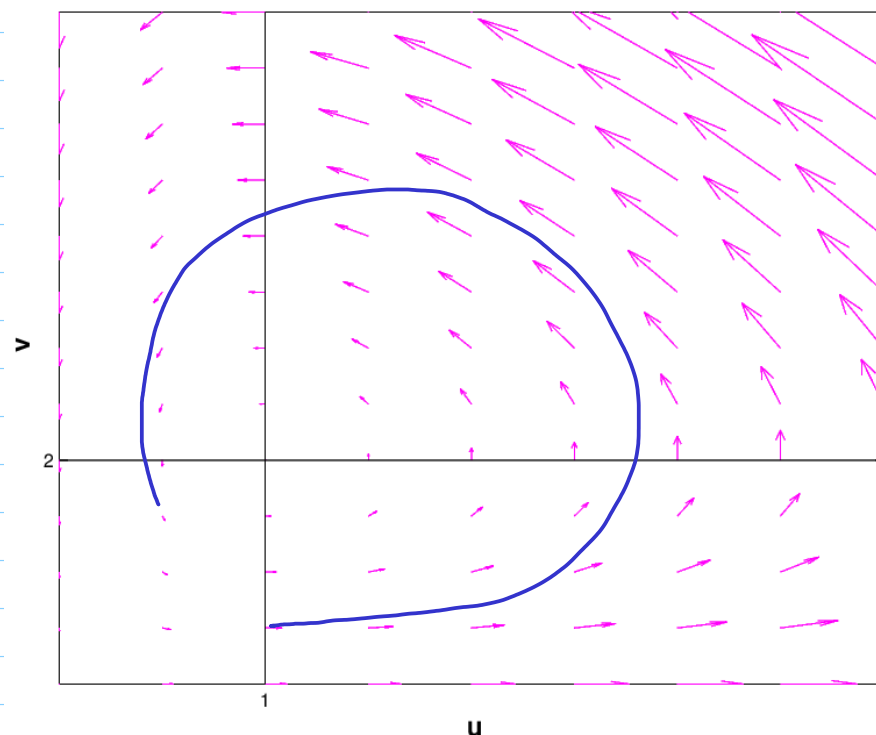
$$\begin{aligned} \dot{u} &= (2-v)u \\ \dot{v} &= (u-1)v \end{aligned} \quad , \quad \gamma = \begin{bmatrix} u \\ v \end{bmatrix} , \quad f(\gamma) = \begin{bmatrix} (2-v)u \\ (u-1)v \end{bmatrix}$$

$u \triangleq$  Populationsdichte Beute

$v \triangleq$  Populationsdichte Räuber

Lotka-Volterra - Dgl.:

Vektorfeld  
 $\gamma \rightarrow f(\gamma)$



Eine Invariante:

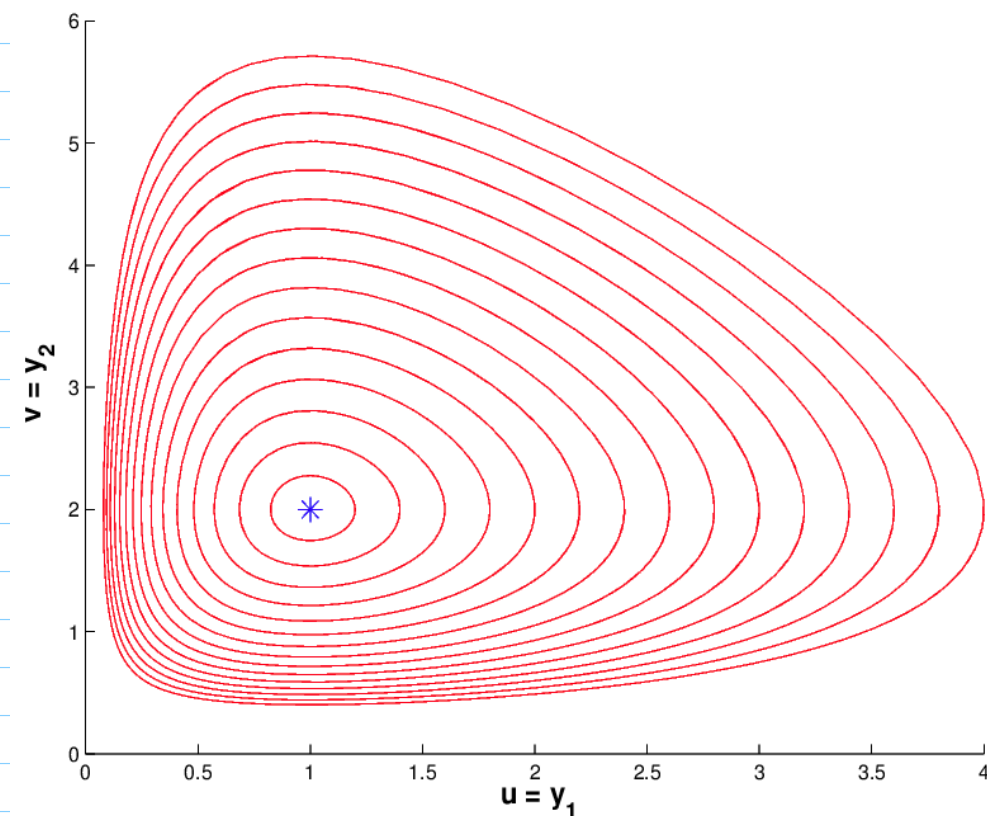
$$I(u, v) = u - \log u - 2 \log v + v$$

$$\frac{d}{dt} I(u(t), v(t)) = 0 \quad [\text{Kettenregel}]$$

$$I \text{ Invariante von } \dot{\gamma} = f(\gamma) \Leftrightarrow \nabla I(\gamma) \cdot f(\gamma) = 0 \quad \forall \gamma$$

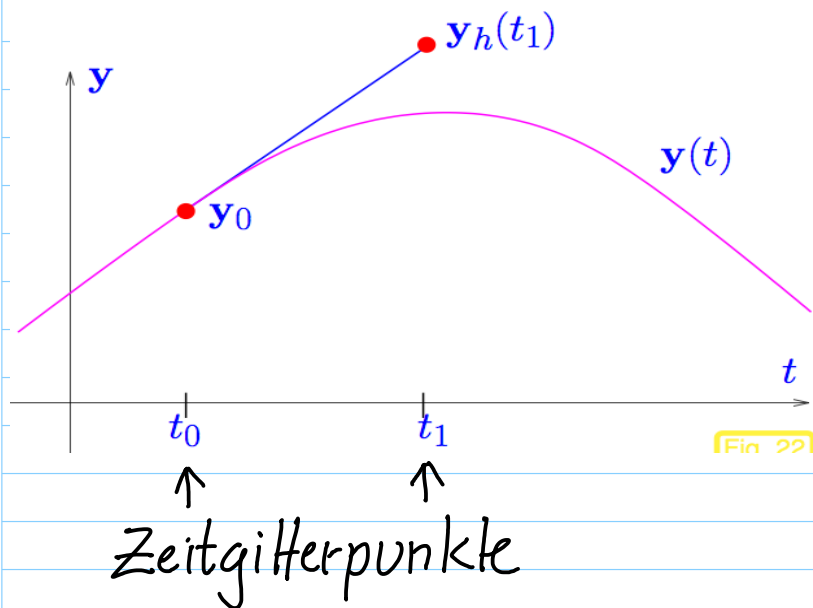
Niveaulinien  
 von  $I(u, v)$   
 sind immer ge-  
 schlossene Kurven

$\Rightarrow$  Alle Lösungen  
 periodisch!



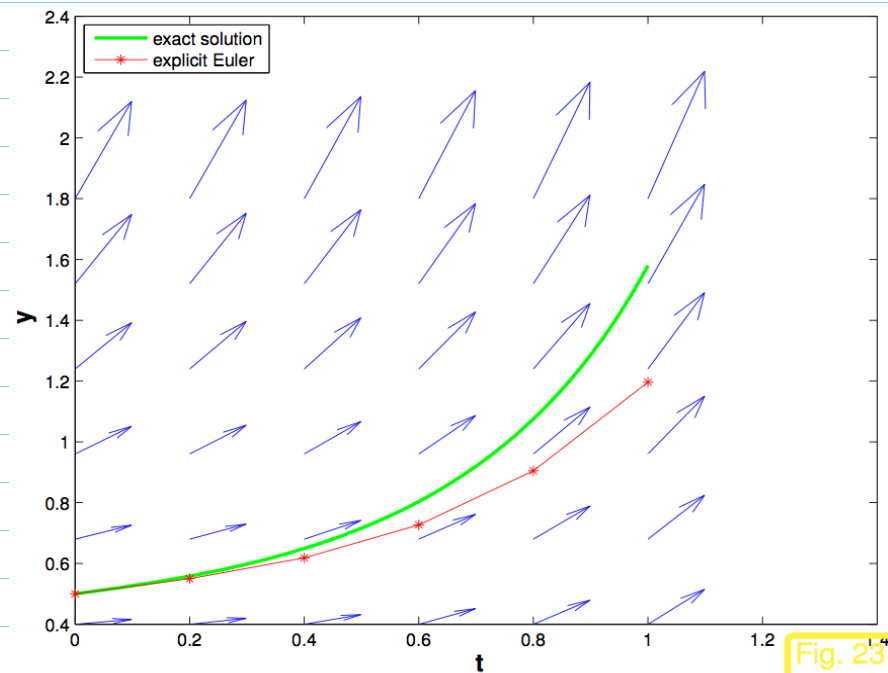
# III. Explizite Einschrittverfahren

Anfangswertproblem:  $\dot{y} = f(y)$ ,  $y(0) = y_0$



Explizites Eulerverfahren  
(Euler 1768)

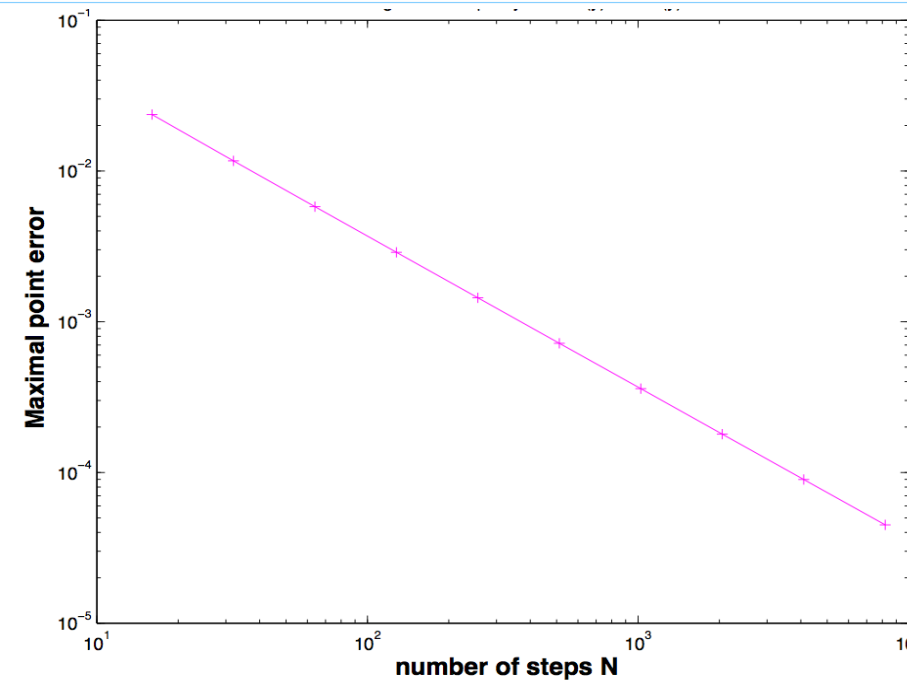
$$y_h(t_1) = y_0 + h f(y_0)$$



"Polygonzugverfahren"

$$\dot{y} = y^2 + t^2$$

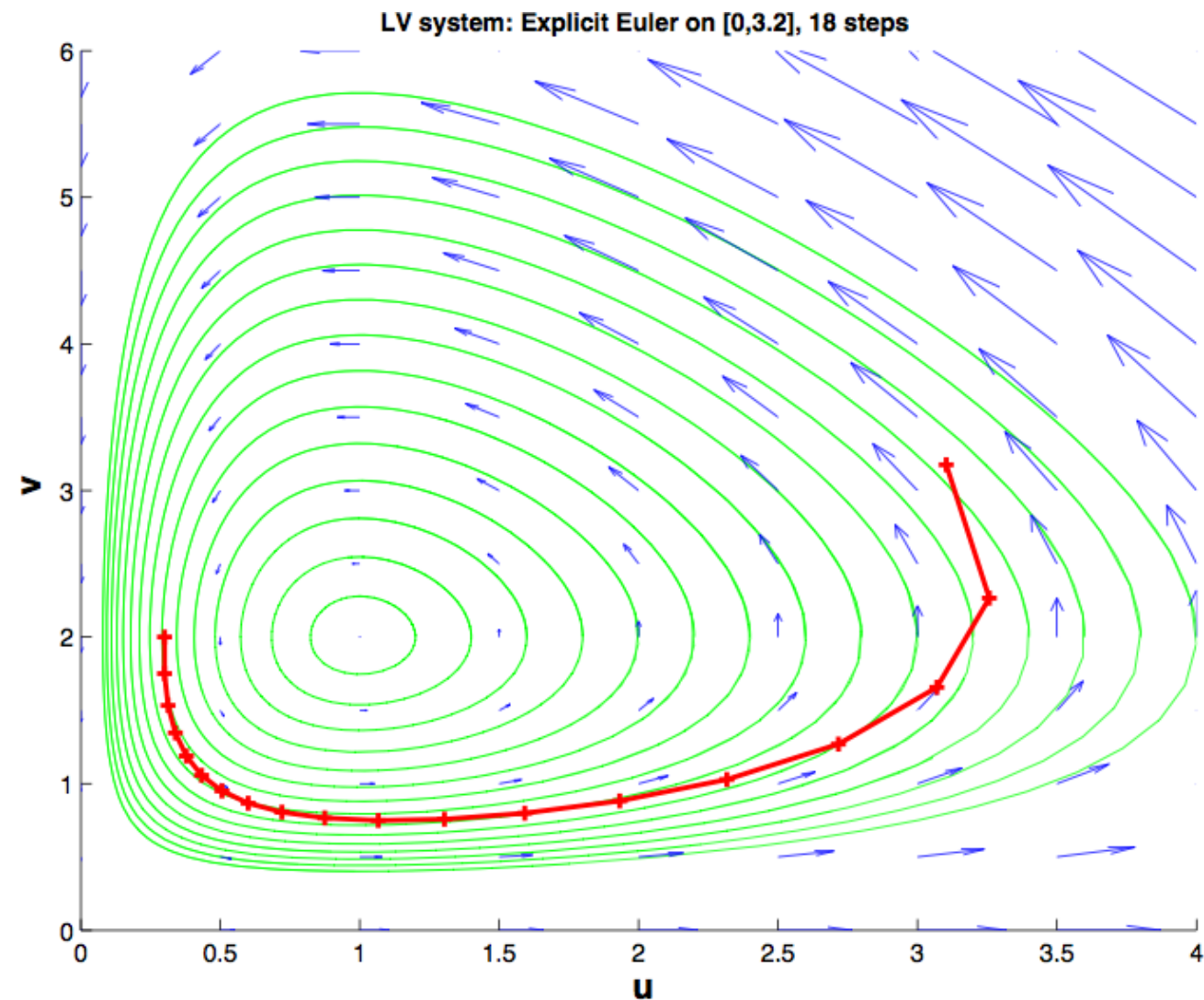
Konvergenz:



$$\left. \begin{aligned} \dot{y} &= \cos^2 y \\ y(0) &= 0 \end{aligned} \right\} \Rightarrow y(t) = \arctan(t) \text{ auf } [0, 2]$$

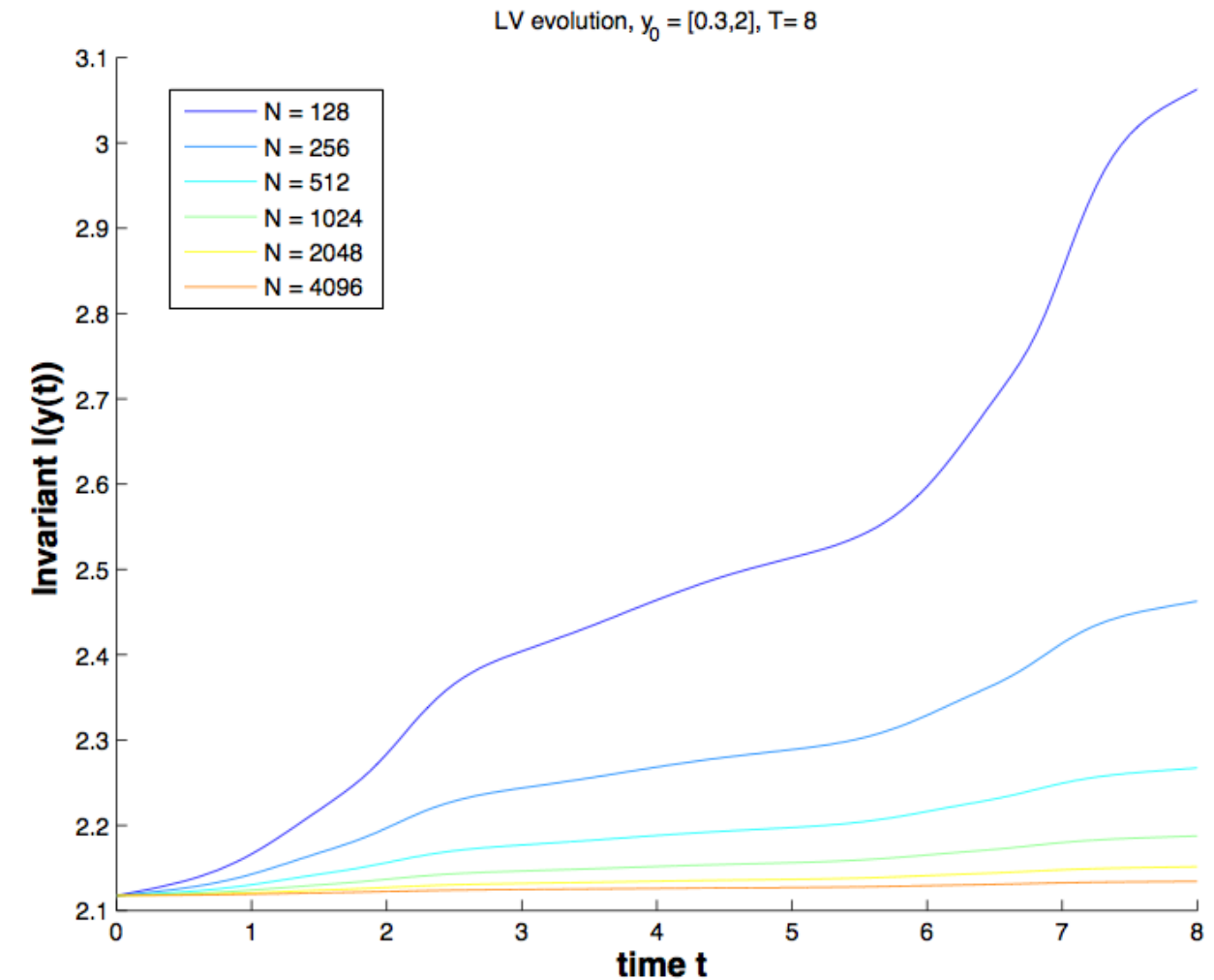
Fehler  $\sim h$   
(äquidistante Schritte)

Explizites Eulerverfahren für Lotka-Volterra-AWP:



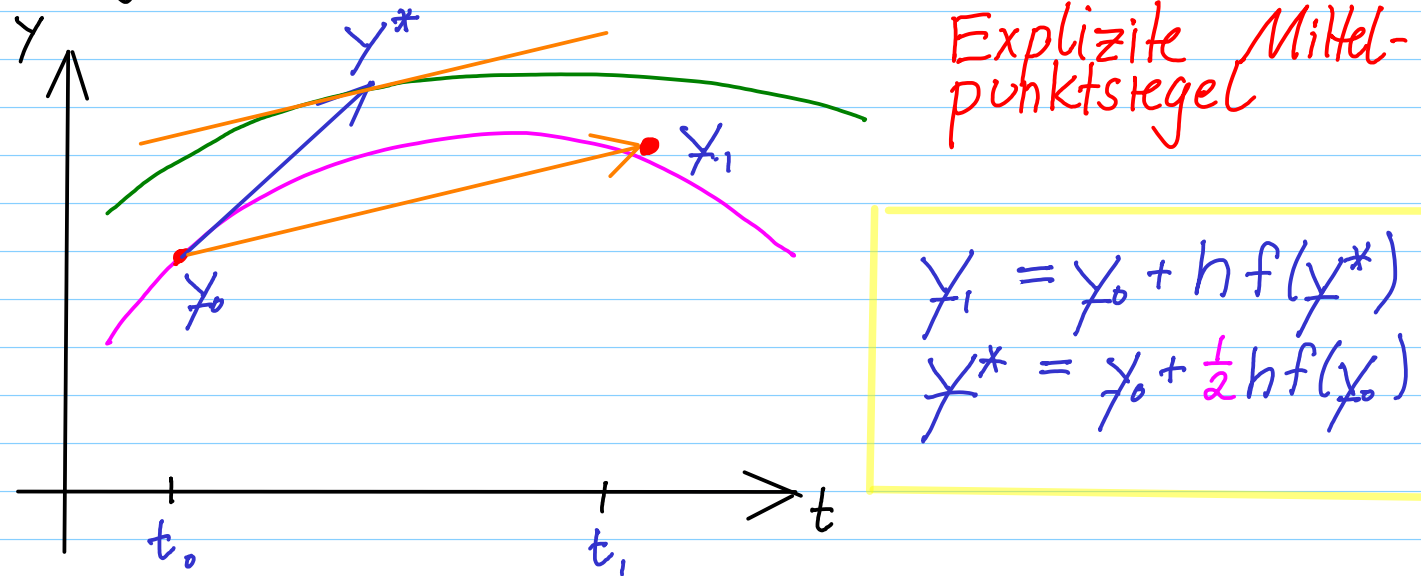
- ▷ Lösung  $\rightarrow \infty$  für "lange Zeiten"
- ▷ Keine periodischen Lösungen

Explizites Eulerverfahren für LV-AWP  
"Erhaltung" der Invarianten

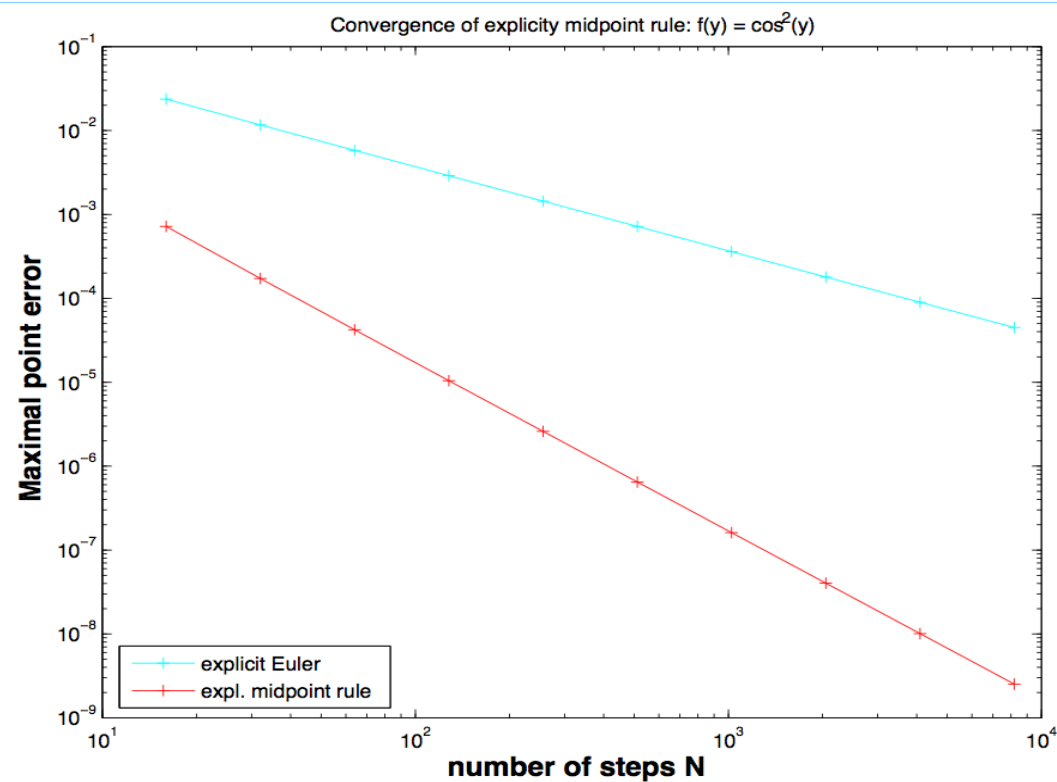


- ▷ Drift von  $I(y_h(t)) \sim h$

Ein genaueres explizites Einschrittverfahren:

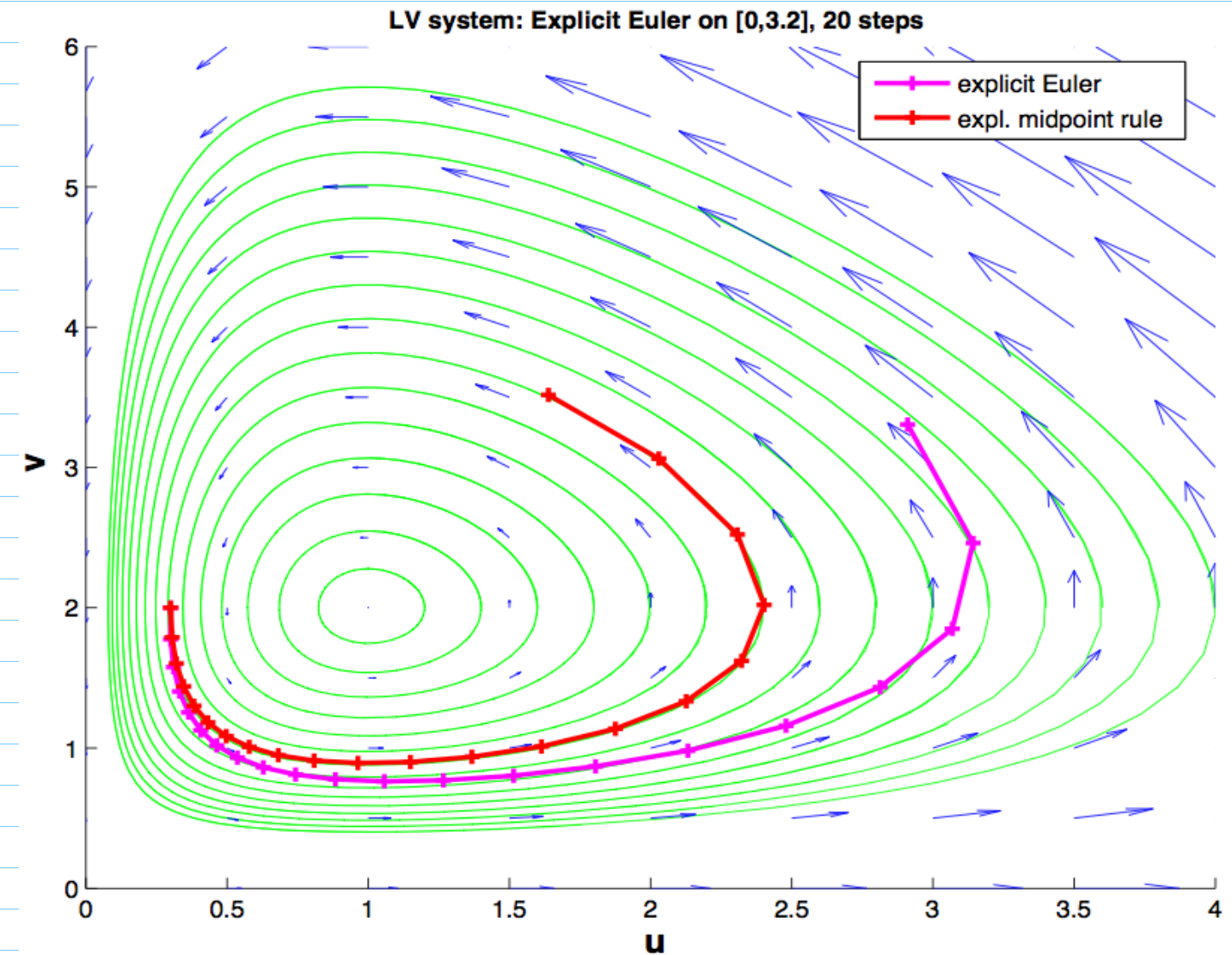


Konvergenz:



Punktfehler  
 $\sim h^2$

Explizite Mittelpunktsregel für LV-AWP:

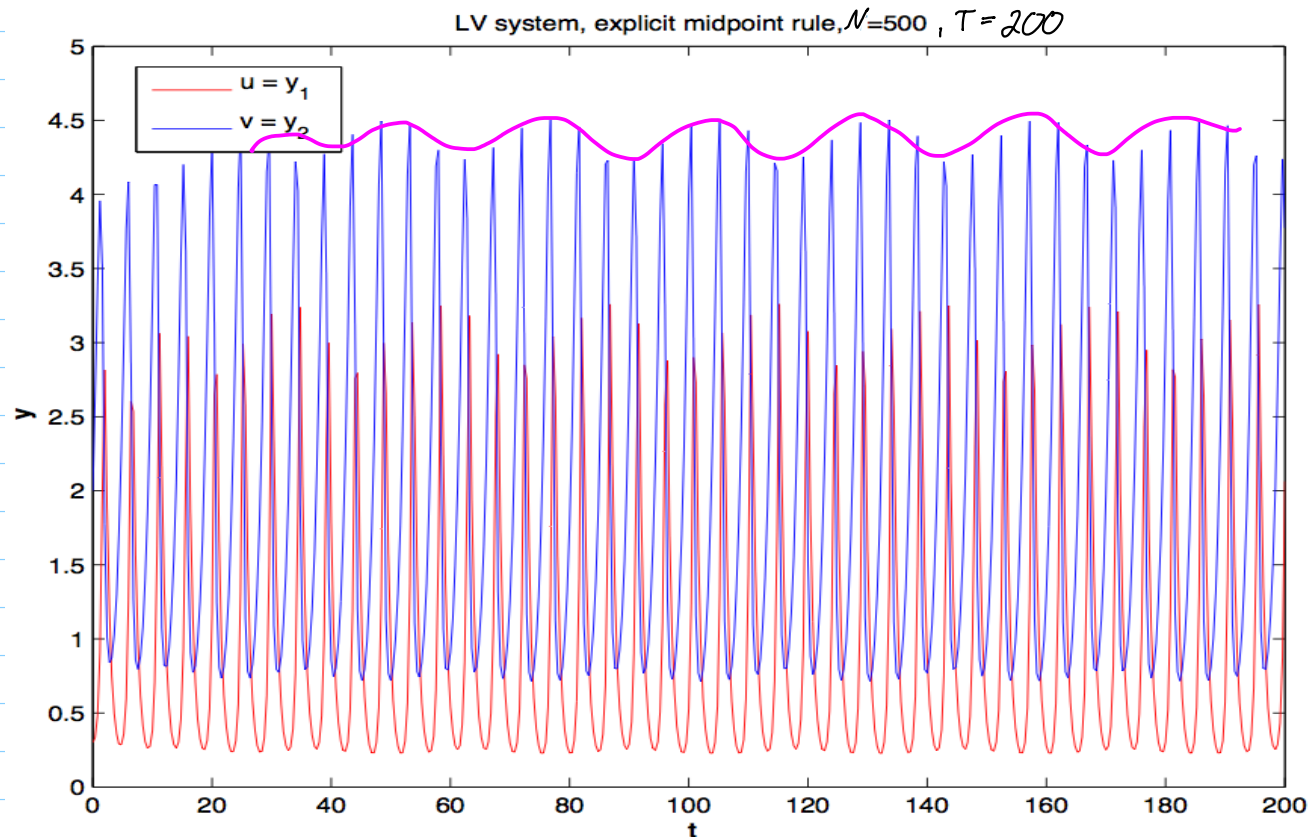


# Explizite Mittelpunktsregel in MATLAB:

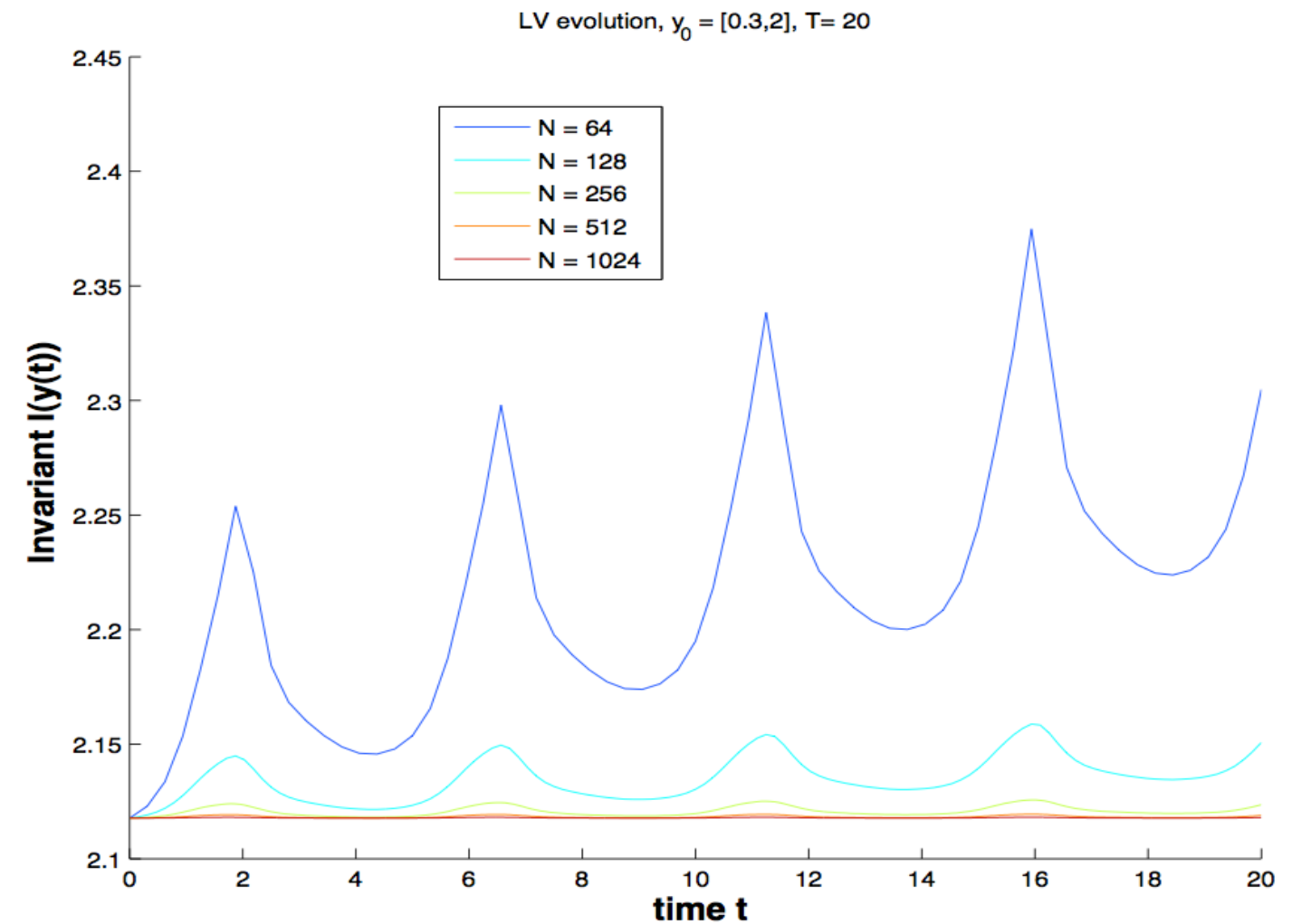
```

1 % Langzeitintegration des LV systems mit der
2 % expliziten Mittelpunktsregel
3
4 % Rechte Seite der Lotka-Volterra Dgl.
5 fn = @(x) [x(1)*(x(2)-2);x(2)*(1-x(1))];
6 % Definition des Anfangswertproblems
7 y = [0.3;2]; T = 200;
8 % Parameter fuer explizite Mittelpunktsregel
9 N = 500; h = T/N; % Anzahl der Zeitschritte/Schrittweite
10 for k=1:N
11     yc = y(:,end); y = [y, yc + h*fn(yc+0.5*h*fn(yc))];
12 end
13 % Graphische Ausgabe
14 figure('name','lvemp');
15 plot((0:N)*T/N,y(1,:), 'r-', (0:N)*T/N,y(2,:), 'b-');
16 xlabel('\bf t'); ylabel('\bf y');
17 legend('u = y_1', 'v = y_2', 'location','best');
18 title('LV system, explicit midpoint rule, T=500');

```



# Explizite Mittelpunktsregel für LV-AWP: Erhaltung der Invarianten



$\triangleright$  Drift  $I(y_h(t_i)) \rightarrow \infty$  für  $t_i \rightarrow \infty$

## IV. Quadratische Invarianten

Bsp: Dgl. einer Drehbewegung in der Ebene

$$\begin{aligned} \dot{y}_1 &= -y_2 \\ \dot{y}_2 &= y_1 \end{aligned} \quad \triangleright \quad \begin{bmatrix} y_1(t) \\ y_2(t) \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} \cos t & -\sin t \\ \sin t & \cos t \end{bmatrix} \begin{bmatrix} y_1(0) \\ y_2(0) \end{bmatrix}$$

Längenerhaltung:  $\|y(t)\|^2 = \text{const}$

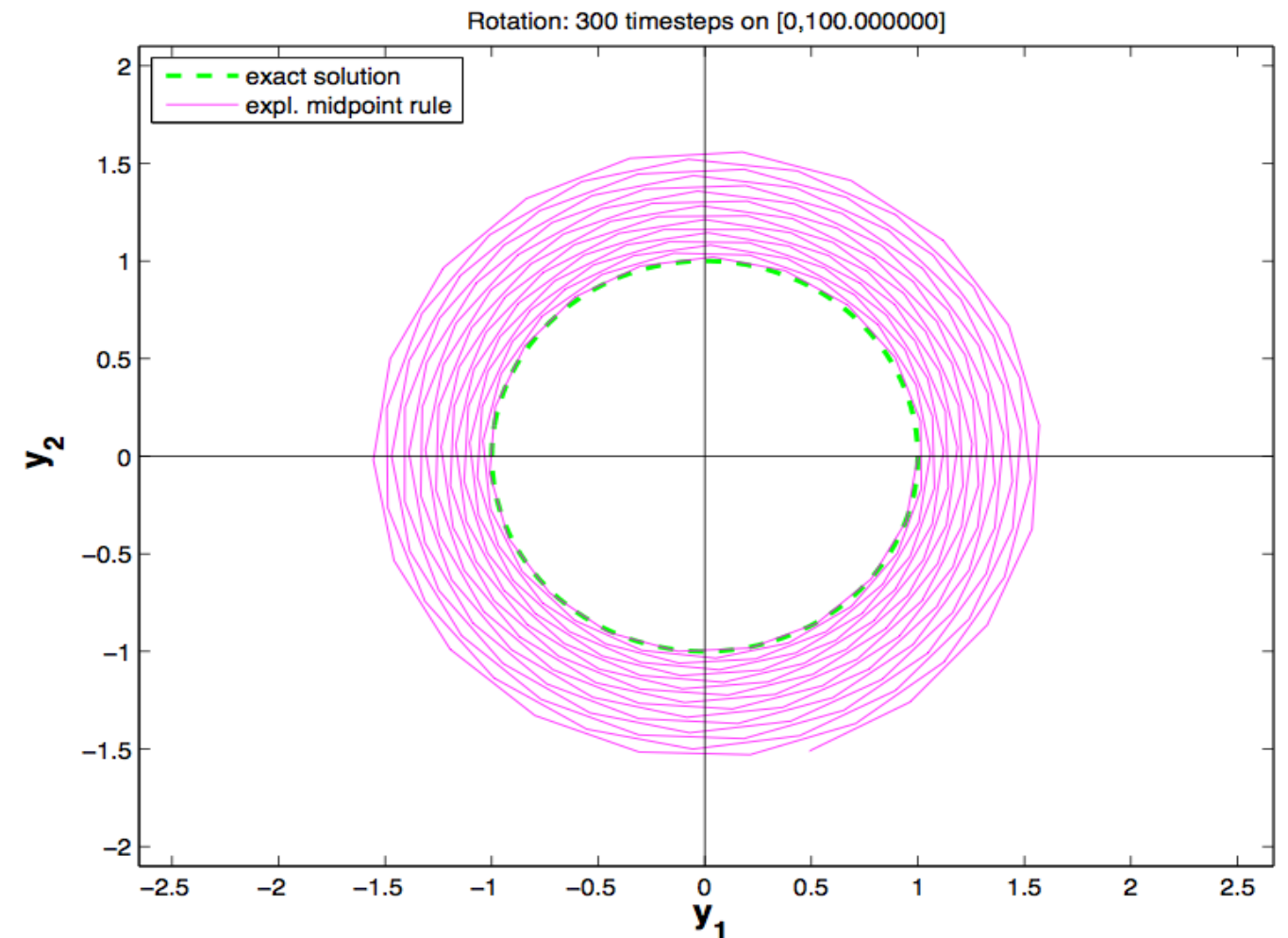
Allgemein für Dgl.  $\dot{y} = f(y)$ ,  $f: D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$

Quadratische Invariante:  $I(y) = \frac{1}{2} y^T A y$ ,  $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$

Satz: Dgl.  $\dot{y} = f(y)$  hat quadratische Invariante  $I$  genau dann wenn

$$f(y) \cdot A y = 0 \quad \text{für alle } y \in D$$

Drehbewegung: Zeitintegration mit expliziter Mittelpunktsregel



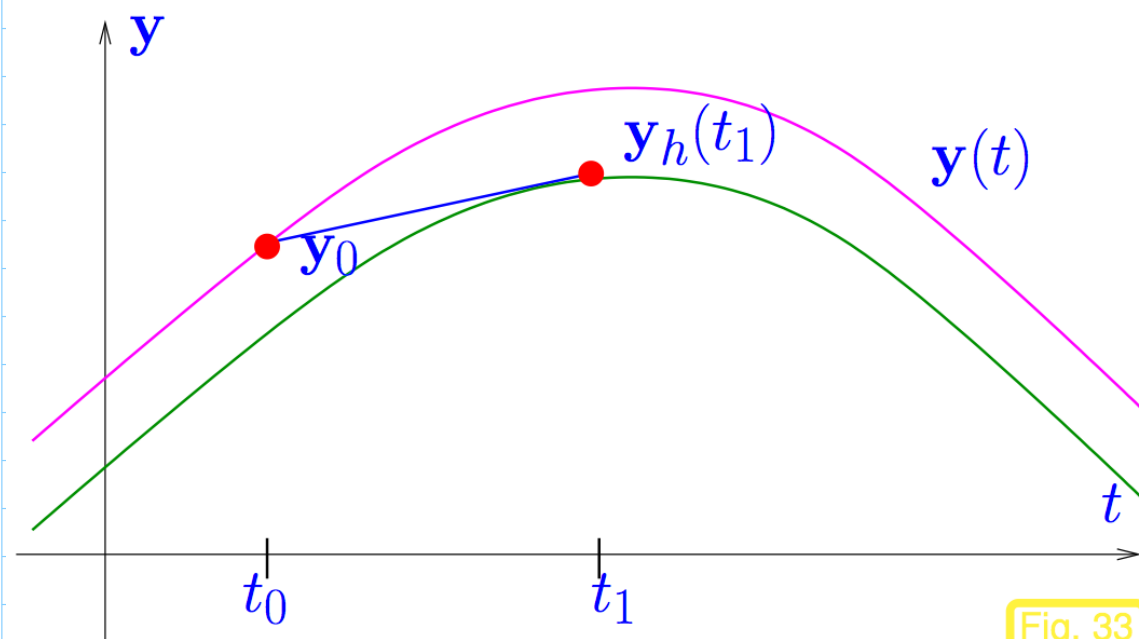
Drift:  $\|y_h(t_i)\| \rightarrow \infty$  für  $t_i := ih \rightarrow \infty$

Drehbewegung:  
"zentrifugale Tangenten"

Jedes konsistente explizite  
Einschrittverfahren erleidet

$$\|y_n(t_i)\| \rightarrow \infty \text{ für } t_i := ih \rightarrow \infty$$

Idee: Benutze Tangente am Endpunkt

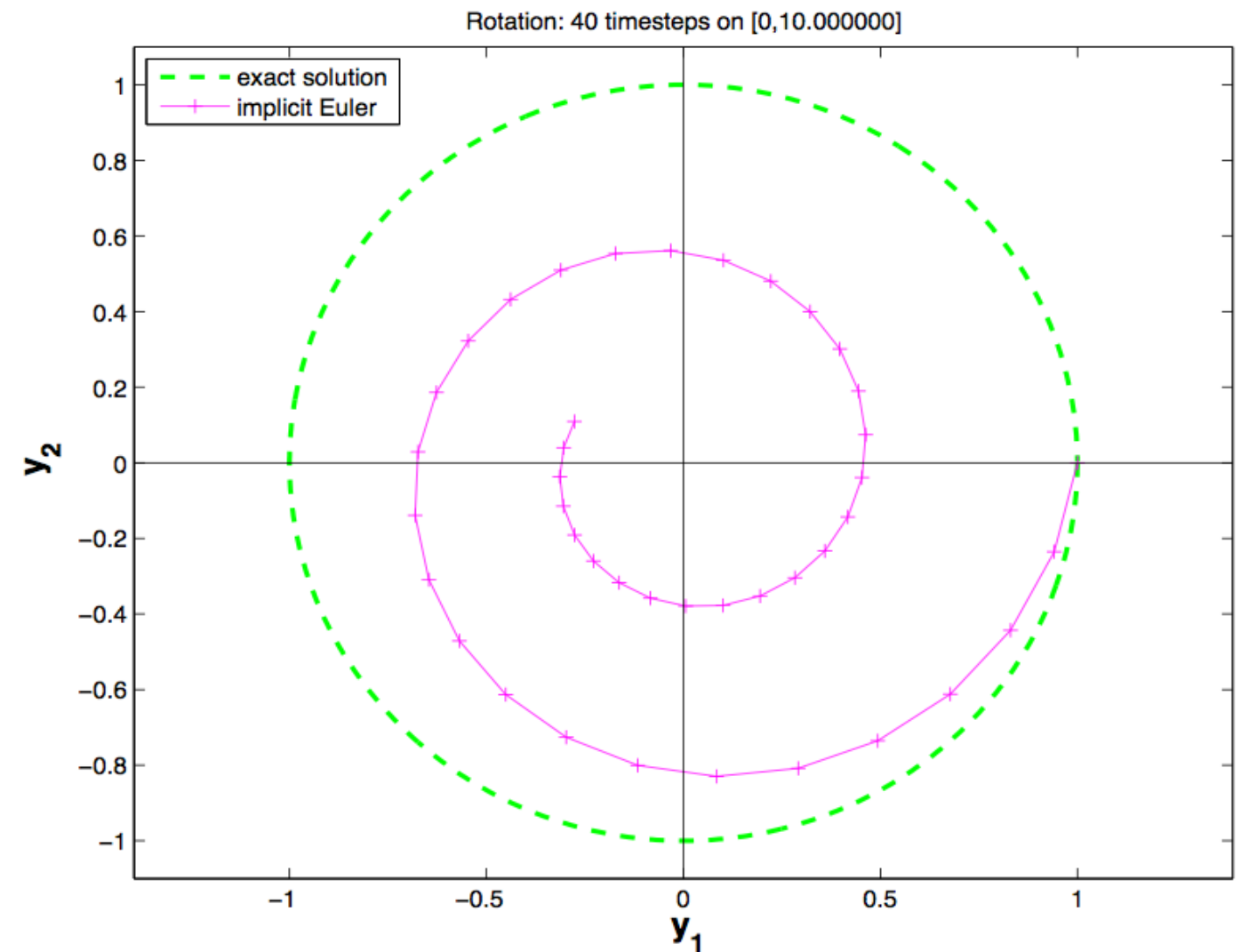


Implizites  
Eulerverfahren

Fig. 33

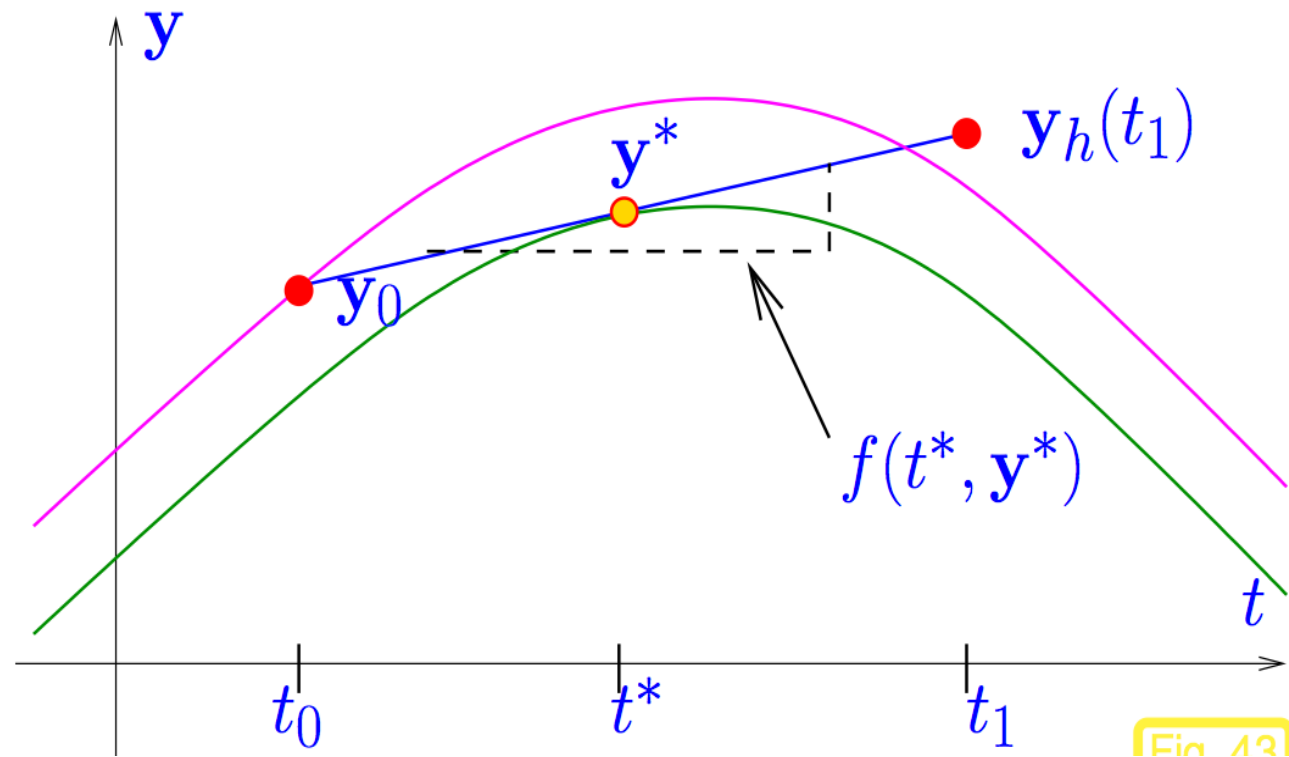
$$y_1 = y_0 + hf(y_1)$$

Zeitintegration Drehbewegung mit implizitem Eulerverfahren:



Drift:  $y_n(t_i) \rightarrow 0$  für  $t_i := ih \rightarrow \infty$

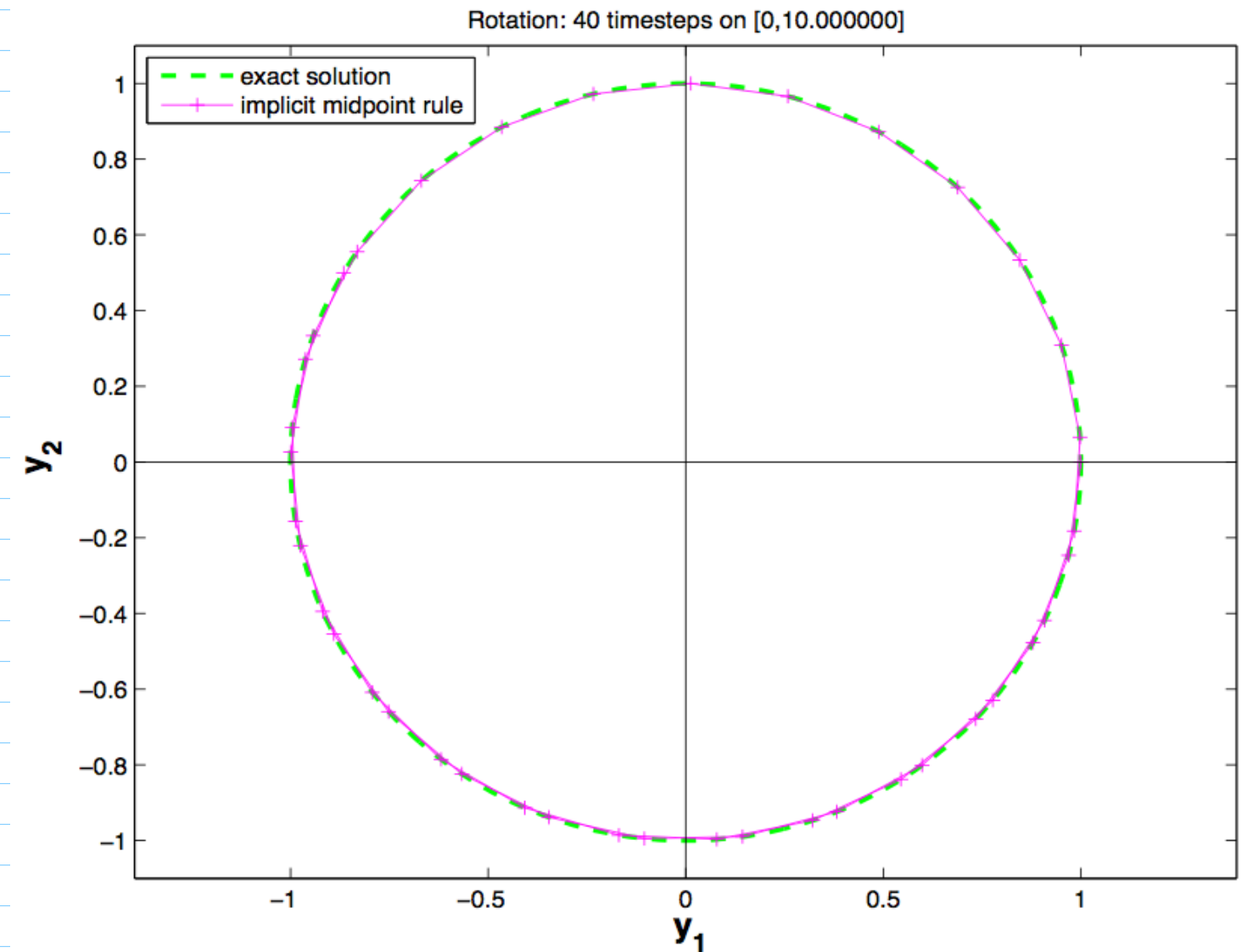
Idee: Kombiniere implizites Eulerverfahren und explizite Mittelpunktsregel



Implizite Mittelpunktsregel:

$$y_1 = y_0 + h f\left(\frac{y_0 + y_1}{2}\right)$$

Zeitintegration Drehbewegung mit impliziter Mittelpunktsregel



$$\|y_h(t_i)\| = \|y_0\| \quad \text{für alle } i$$

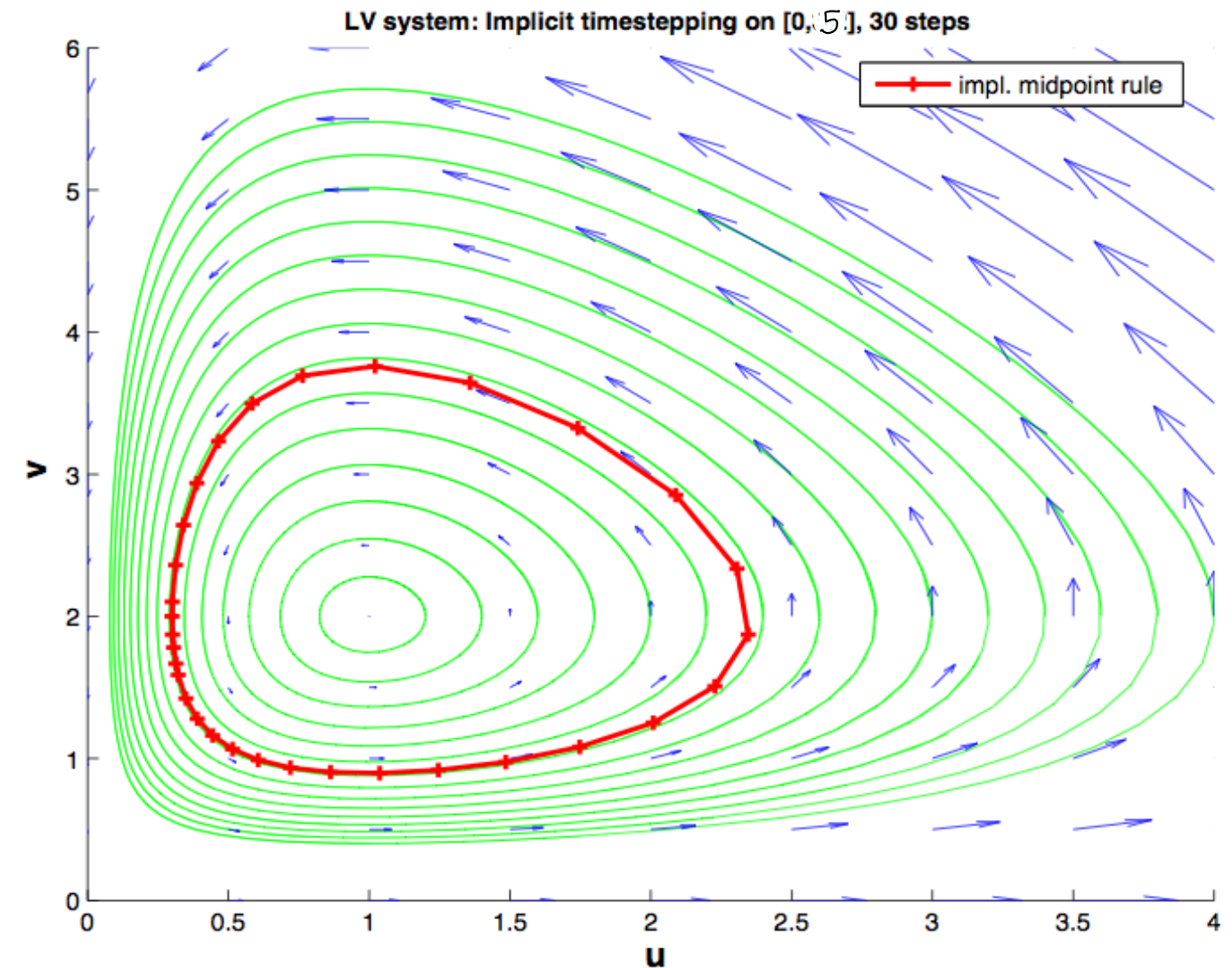
Satz: Die implizite Mittelpunktsregel erhält quadratische Invarianten

$$Q.I. \Rightarrow f(y) \cdot Ay = 0 \quad \forall y \quad (*)$$

$$y_1 - y_0 = h f\left(\frac{1}{2}(y_1 + y_0)\right) \quad | \cdot A(y_1 + y_0)$$

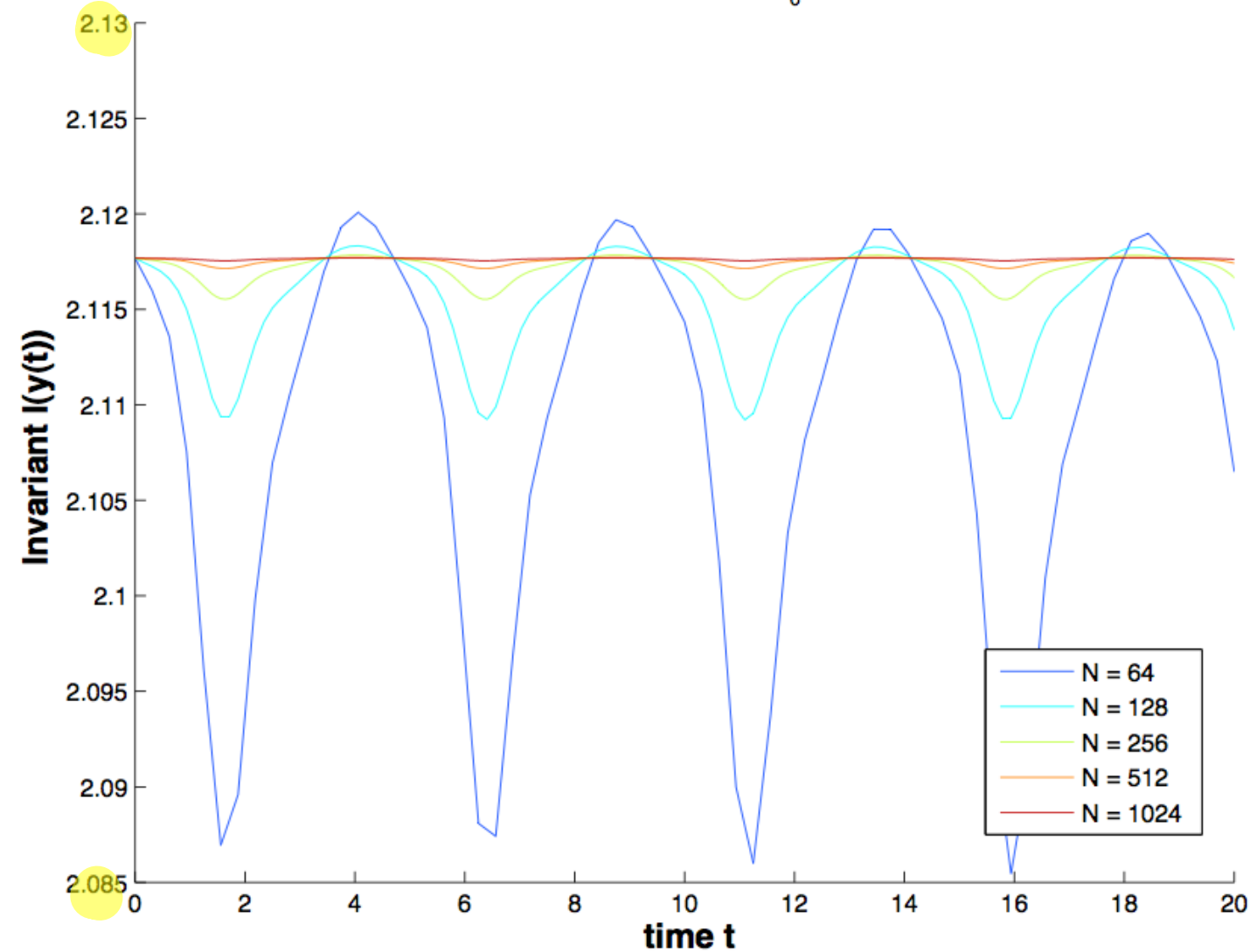
$$y_1 \cdot Ay_1 - y_0 \cdot Ay_0 = \underbrace{2h f(y^*) \cdot Ay^*}_{=0}, \quad y^* := \frac{1}{2}(y_1 + y_0)$$

Implizite Mittelpunktsregel für LV-AWP:



# Erhaltung der Invarianten:

LV evolution, implicit midpoint rule,  $y_0 = [0.3, 2]$ ,  $T = 20$



Keine Drift

## Implizite Mittelpunkregel für LV-AWP in MATLAB:

```

1 % Implizite Mittelpunktsregel fuer Lotka-Volterra system
2
3 % Rechte Seite fuer LV Dgl.
4 f = @(x) [x(1)*(x(2)-2);x(2)*(1-x(1))];
5 % Anfangswertproblem
6 y = [0.3;2]; T = 20;
7 % Implizite Mittelpunktsregel
8 N = 128; h = T/N;
9 for k=1:N
10     % Loesen einer nichtlinearen Gleichung
11     F = @(x) (x - h*f(y+0.5*x));
12     [dy,Fval] = fsolve(F,h*f(y));
13     y = y+dy;
14 end

```

▷  $I(y_h(t;))$  schwankt, aber keine Drift

# V. Nichtexpansivität

$$n=1: \quad \dot{y} = f(y), \quad f: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R} \text{ fallend}$$

Zwei Lösungen:  $t \rightarrow y(t), t \rightarrow \tilde{y}(t)$

$$\begin{aligned} \frac{d}{dt} \frac{1}{2} |y(t) - \tilde{y}(t)|^2 &= (\dot{y}(t) - \dot{\tilde{y}}(t)) (y(t) - \tilde{y}(t)) \\ &= (f(y(t)) - f(\tilde{y}(t))) (y(t) - \tilde{y}(t)) \\ &\leq 0 \end{aligned}$$

"Beliebige zwei Lösungen können nicht auseinanderlaufen"

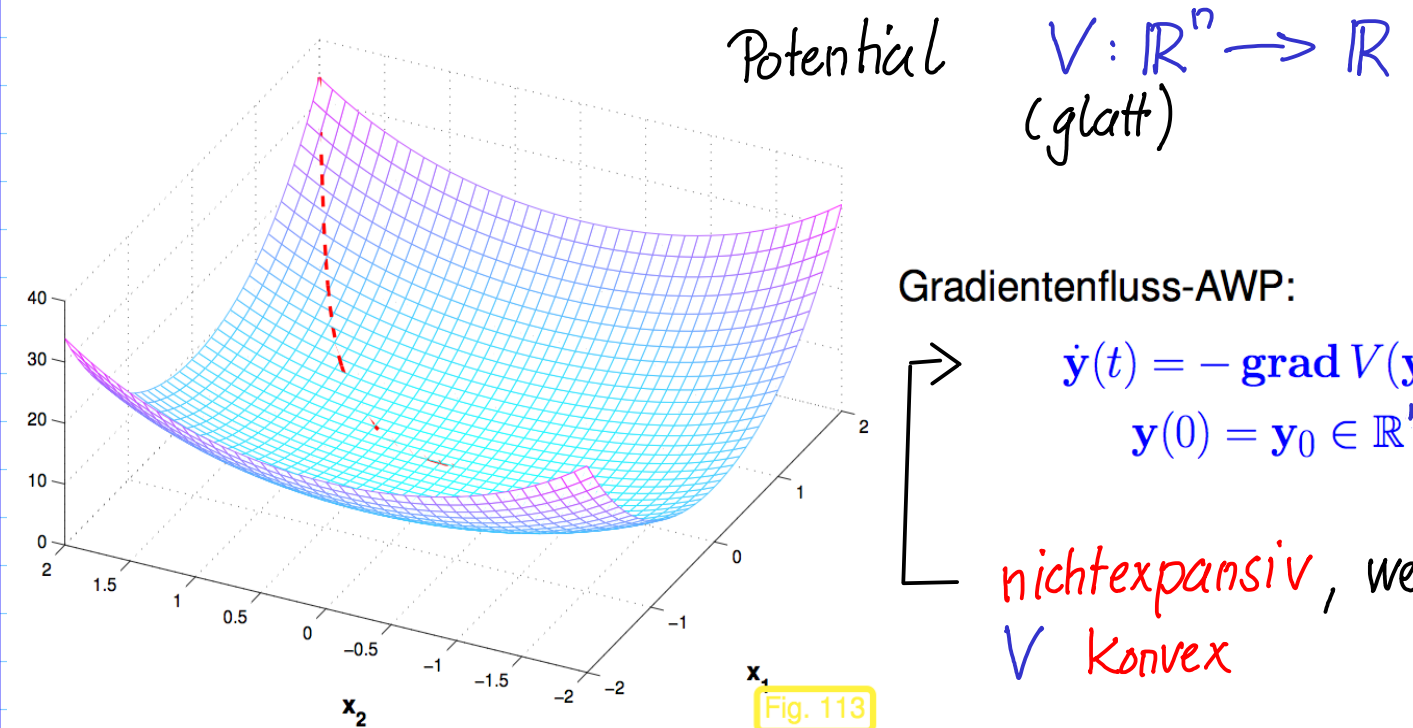
$$\text{Allgemein: } \dot{y} = f(y), \quad f: D \subset \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^n$$

$$\text{mit } (f(\tilde{y}) - f(y)) \cdot (\tilde{y} - y) \leq 0 \quad \forall y, \tilde{y} \in D \quad (*)$$

Satz: Unter der Voraussetzung  $(*)$  gilt für beliebige zwei Lösungen  $y, \tilde{y}$  von  $\dot{y} = f(y)$  auf  $[0, T]$ :

$$[\text{nichtexpansiv}] \quad \|y(t) - \tilde{y}(t)\| \leq \|y(0) - \tilde{y}(0)\| \quad \forall t \in [0, T]$$

Beispiel: "Kriechvorgänge"



Satz: Falls  $(*)$ , so gilt  $\|y_1 - \tilde{y}_1\| \leq \|y_0 - \tilde{y}_0\|$  für das implizite Eulerverfahren und die implizite Mittelpunkregel.

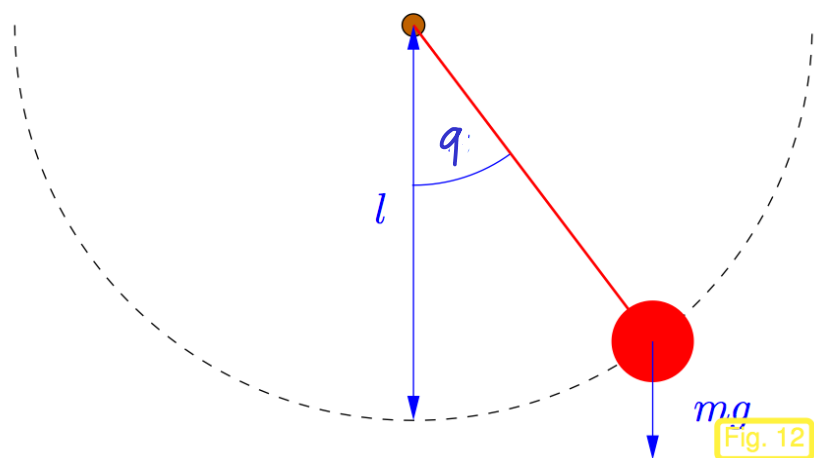
$$\text{IEul.: } y_1 = y_0 + hf(y_1), \quad \tilde{y}_1 = \tilde{y}_0 + hf(\tilde{y}_1)$$

$$\begin{aligned} \|\tilde{y}_0 - y_0\|^2 - \|\tilde{y}_1 - y_1\|^2 &= (\tilde{y}_0 - y_0 + \tilde{y}_1 - y_1) \cdot (\tilde{y}_0 - y_0 - \tilde{y}_1 + y_1) \\ &= (\tilde{y}_1 - hf(\tilde{y}_1) + y_1 + hf(y_1) + \tilde{y}_1 - y_1) (\tilde{y}_1 - hf(\tilde{y}_1) - y_1 + hf(y_1) - \tilde{y}_1 + y_1) \\ &= 2(\tilde{y}_1 - y_1) \underbrace{(-h(f(\tilde{y}_1) - f(y_1)))}_{\geq 0 \quad (*)} + h^2 \|f(\tilde{y}_1) - f(y_1)\|^2 \geq 0 \end{aligned}$$

# VI. Hamiltonsche Systeme

Satz:  $H(p, q)$  ist Invariante des Hamiltonschen Systems

Bsp.: Mathematisches Pendel



Newtonsche Bewegungsgleichung:

$$\ddot{q}(t) = -\frac{g}{l} \sin q(t)$$

$$\Leftrightarrow [p = \dot{q}]$$

$$\begin{cases} \dot{p}(t) = -\frac{g}{l} \sin q(t) \\ \dot{q}(t) = p(t) \end{cases}$$

Def: Autonomes Hamiltonsches System

$$\dot{p}(t) = -\nabla_q H(p(t), q(t))$$

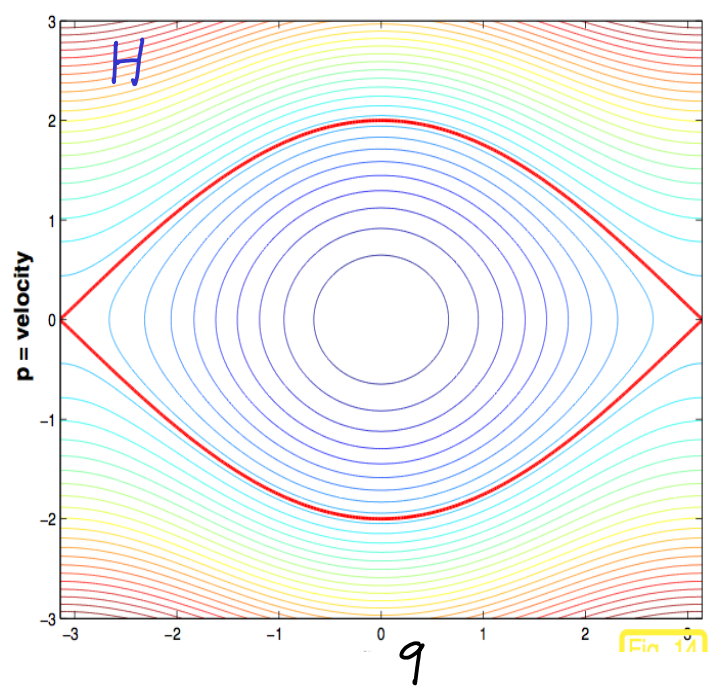
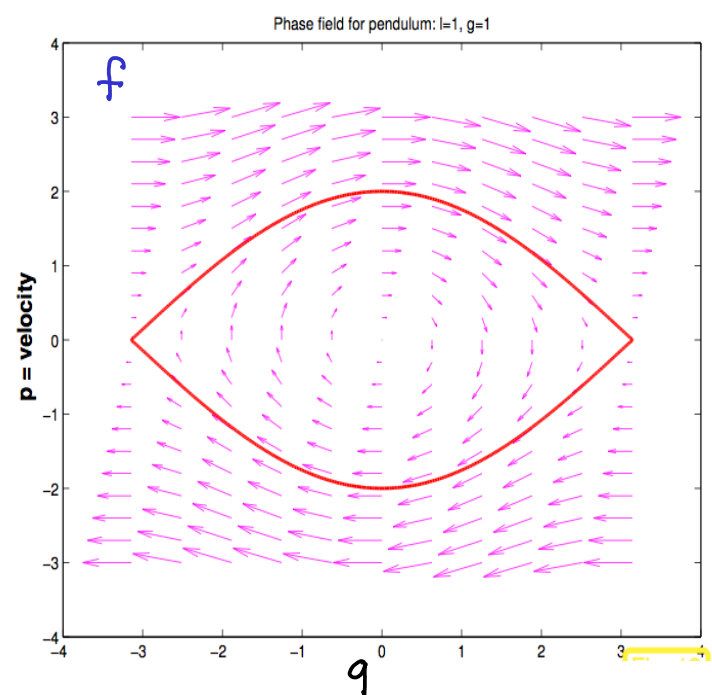
$$\dot{q}(t) = \nabla_p H(p(t), q(t))$$

mit Hamilton-Funktion  $H: \mathbb{R}^n \times \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}$

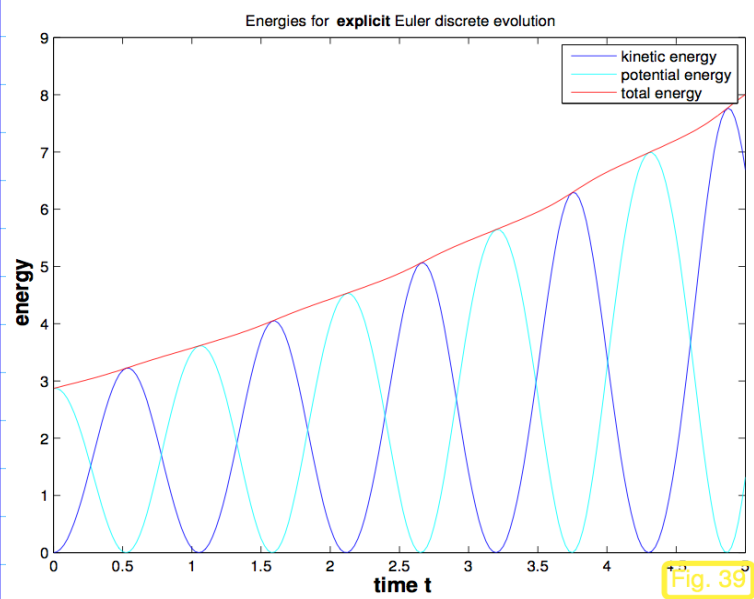
Pendel:  $H(p, q) = \frac{1}{2}p^2 - \frac{g}{l} \cos q$   
[ Gesamtenergie ]

# Einschrittverfahren für Pendelgleichung

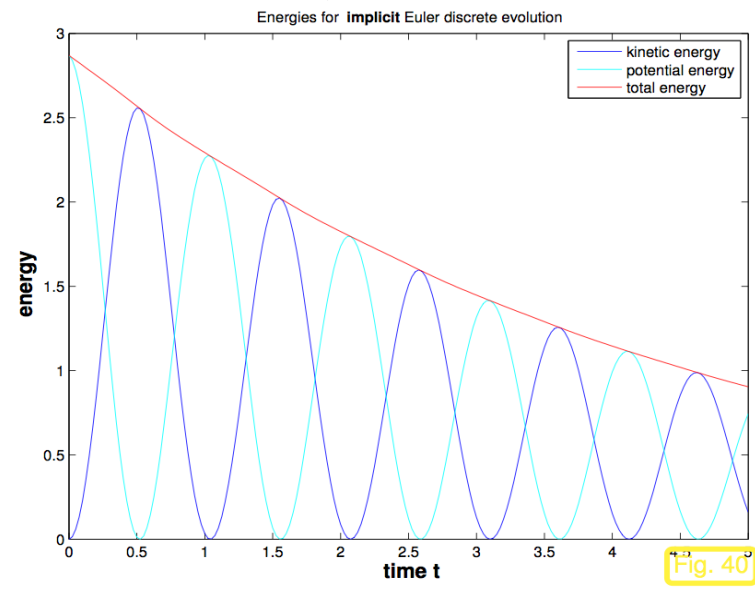
$$x = \begin{bmatrix} p \\ q \end{bmatrix} : \quad \dot{x} = \begin{bmatrix} -\frac{g}{l} \sin \frac{1}{2} q \\ \frac{p}{m} \end{bmatrix} =: f(x)$$



## explizit



## implizit

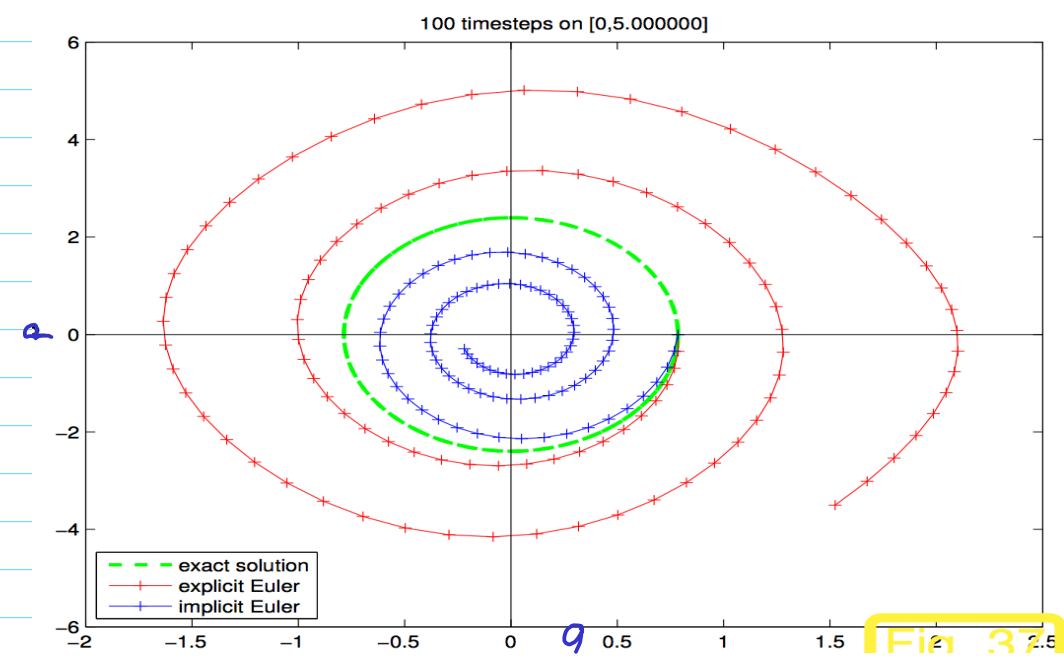


Euler:

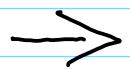
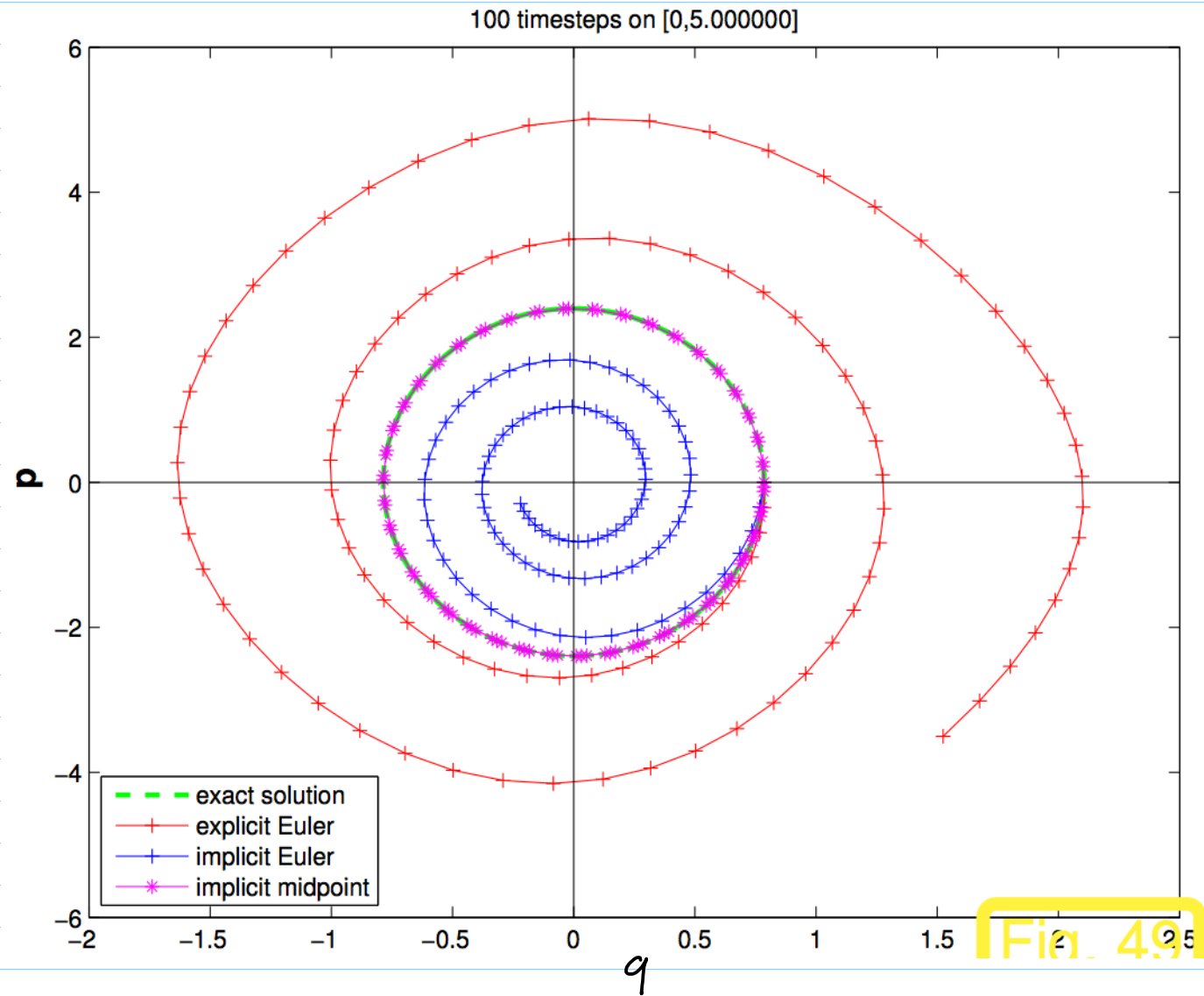
explizit:  
"  $\rightarrow \infty$  "

implizit:  
"  $\rightarrow 0$  "

Energiedrift!

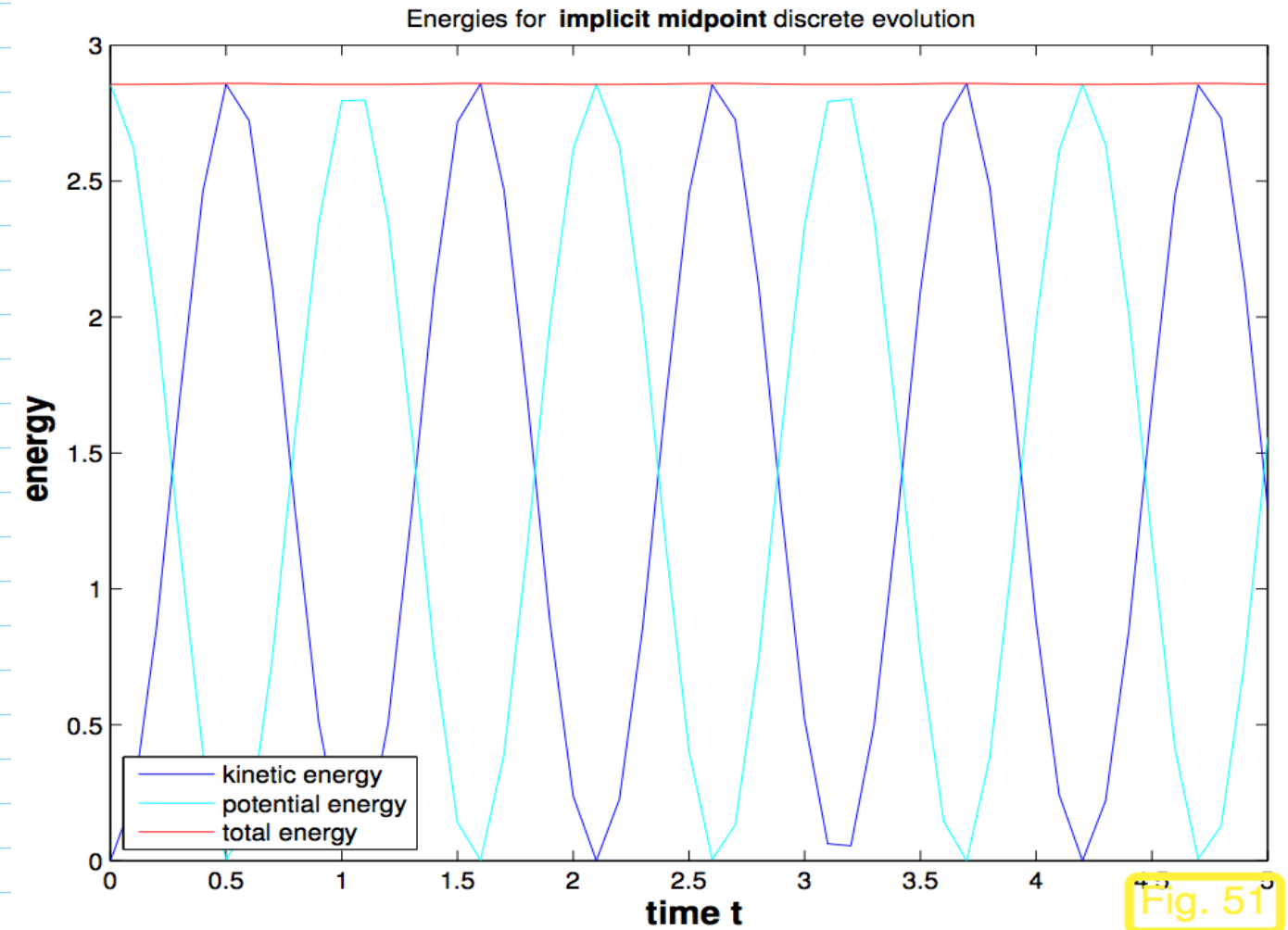


Implizite Mittelpunkregel:



Keine Energiedrift

Implizite Mittelpunkregel für Pendelgleichung:  
Langzeitquasienergieerhaltung



# Störmer - Verlet - Verfahren

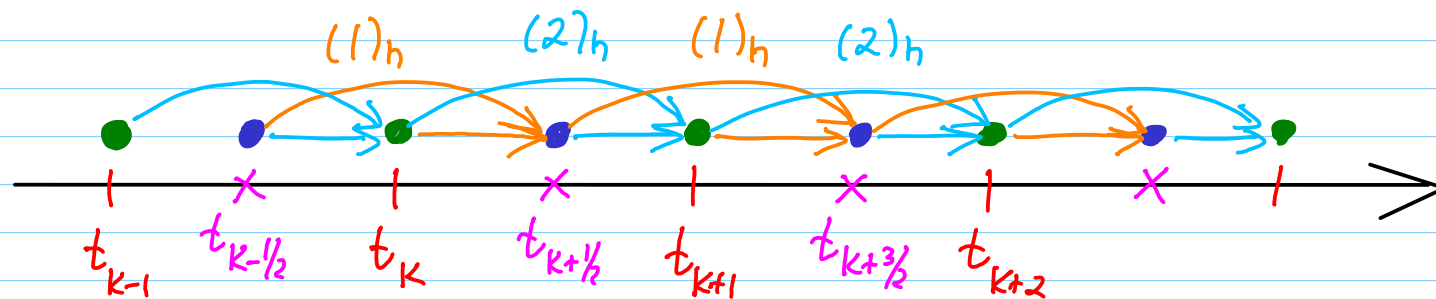
Pendelgleichung:

$$\begin{aligned} \dot{p} &= -\frac{g}{l} \sin q & (1) \\ \dot{q} &= p & (2) \end{aligned}$$

Idee: Zeitvernetzte explizite Eulerschritte für (1) und (2): "leapfrog"

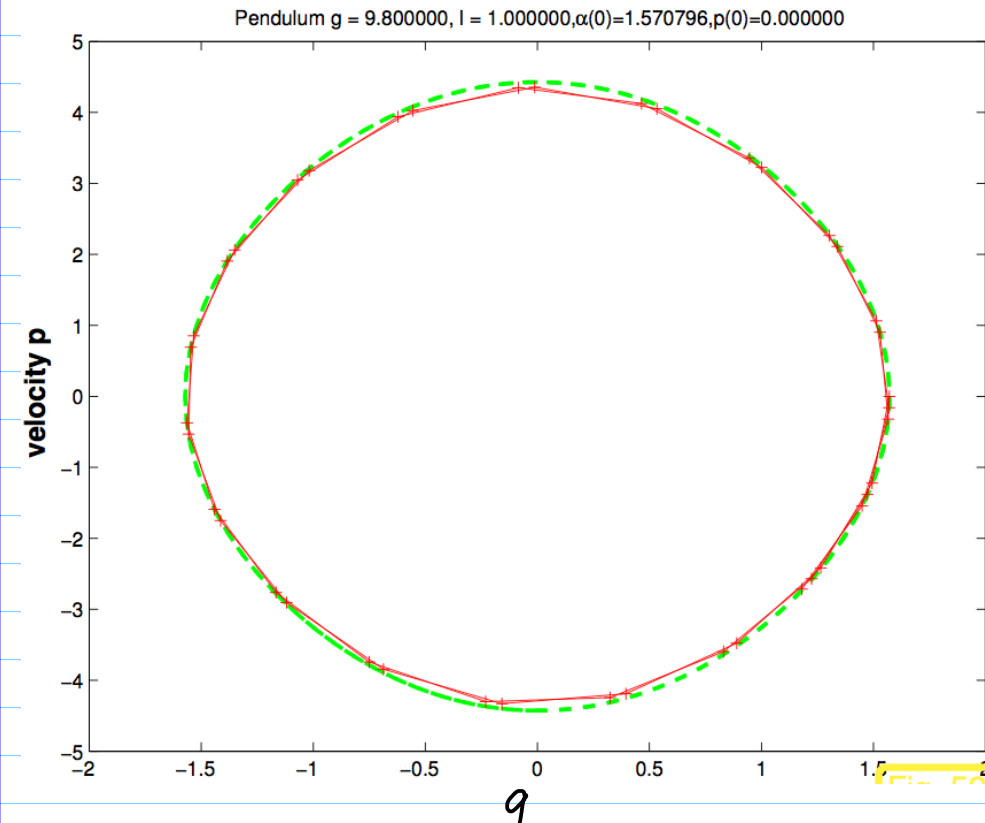
$$p_{k+1/2} = p_{k-1/2} - h \frac{g}{l} \sin q_k \quad (1)_h$$

$$q_{k+1} = q_k + h p_{k+1/2} \quad (2)_h$$

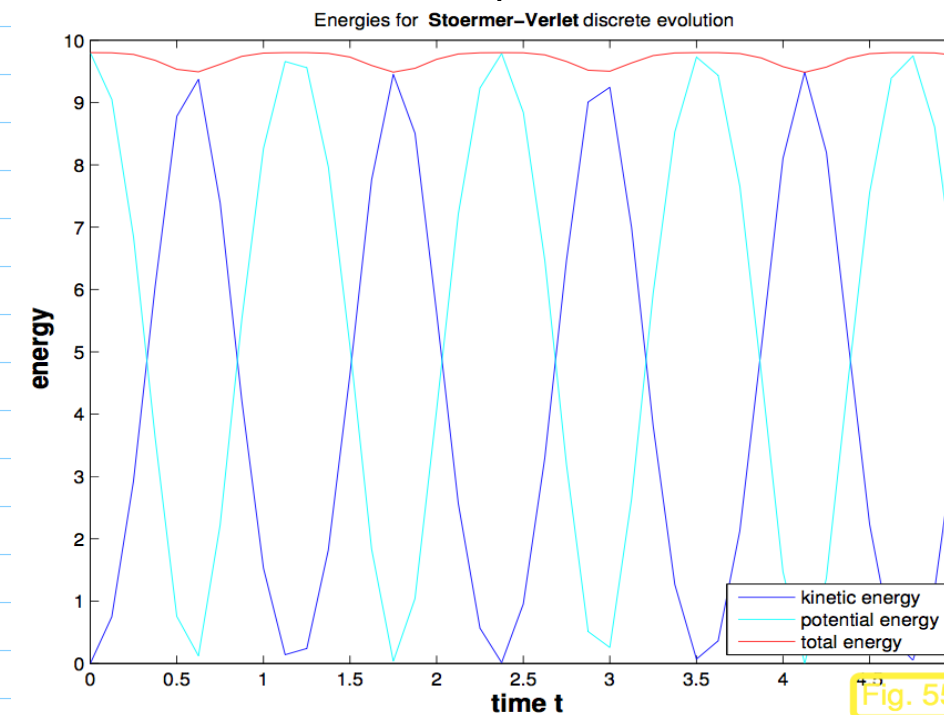


explizit!

Störmer - Verlet - Zeitintegration für Pendelgleichung:



(fast)  
periodische  
Lösung  
(auch für lange  
Zeiten)



keine  
Energiedrift!

Störmer-Verlet & Implizite Mittelpunktsregel

= symplektische Integratoren

Theorie: Rückwärtsanalyse

Symplektische Integratoren für Hamiltonsche AWP liefern genaue Lösungen für Hamiltonsche AWP mit leicht gestörter Hamiltonfunktion.

▷ qualitativ richtige numerische Lösungen

Beispiel: Federpendel

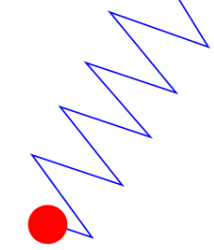
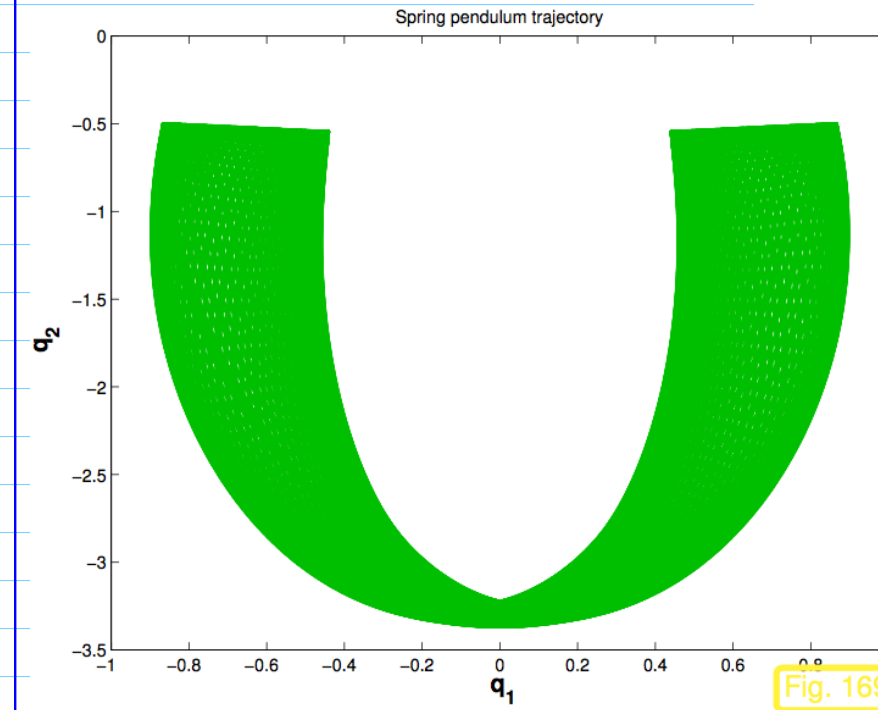
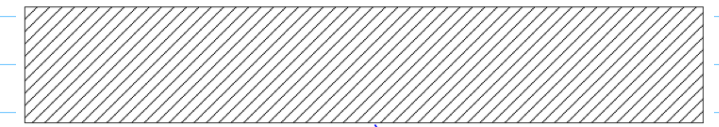


Fig. 168

$q \leftrightarrow$  Positionsvektor

chaotisches mechanisches System

Explizite Mittelpunktsregel

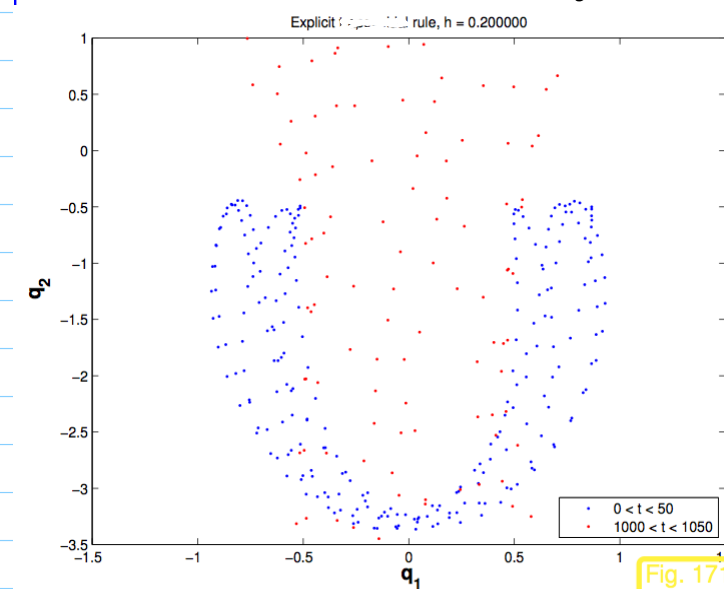


Fig. 171

Störmer-Verlet

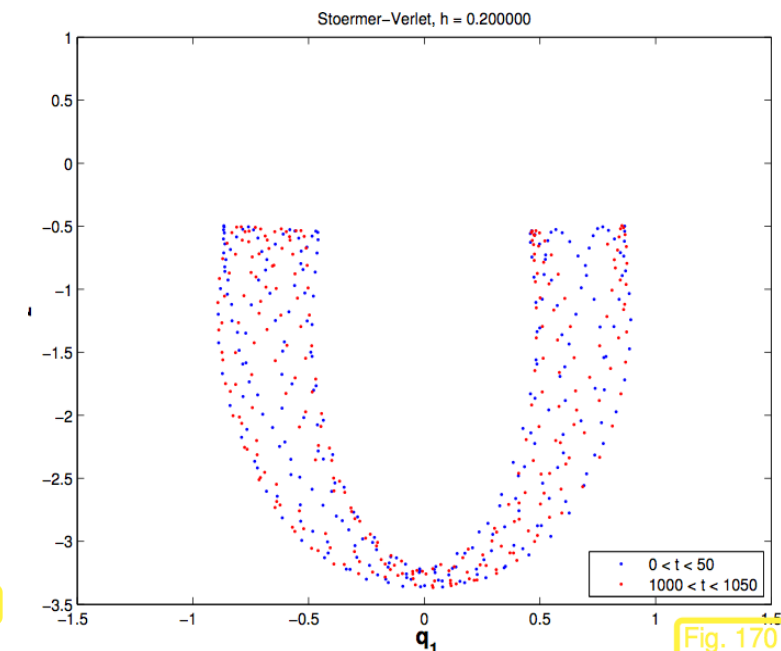


Fig. 170